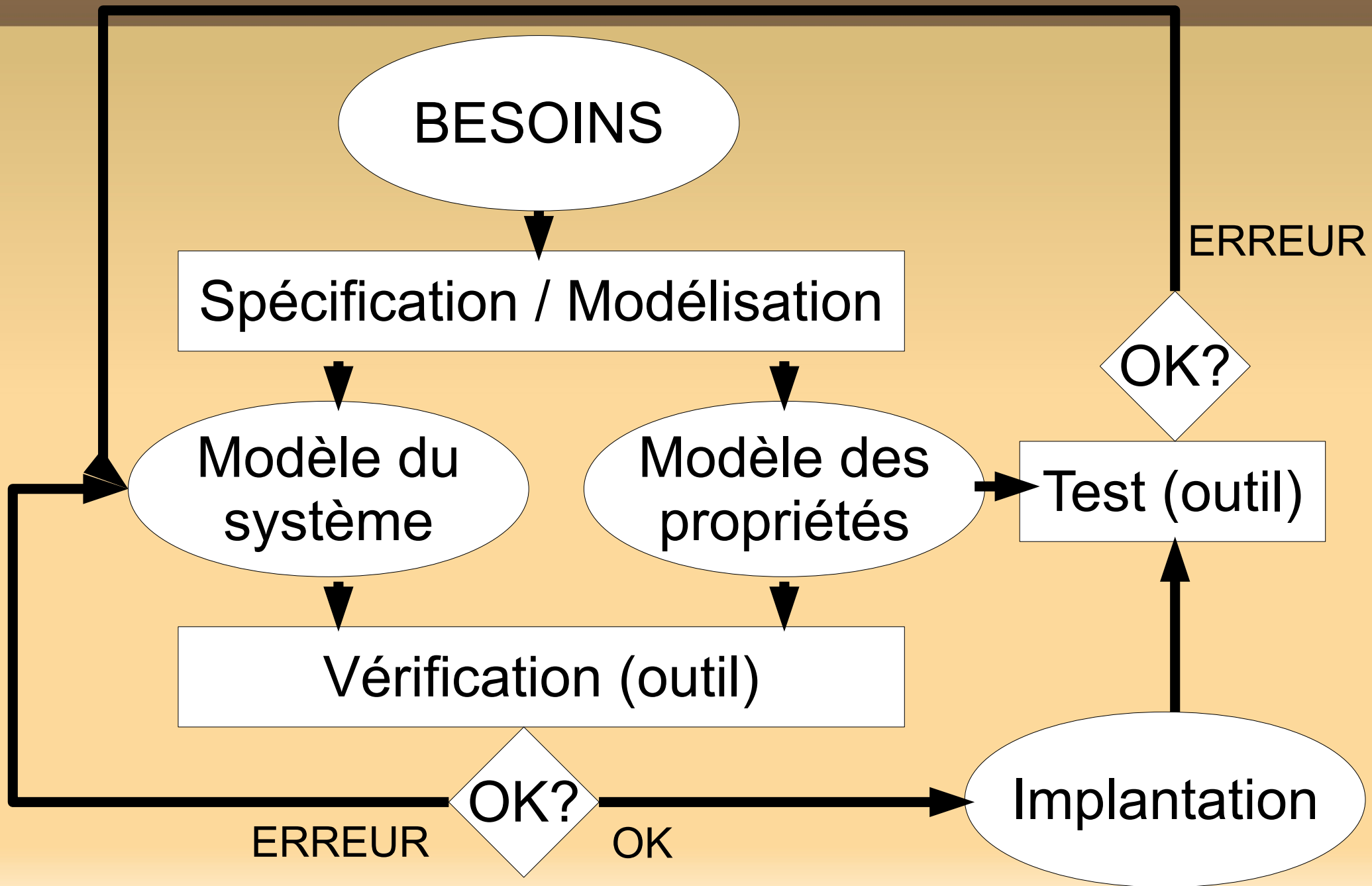


Partie 3 – Logique temporelle description des propriétés

- Partie 1 – modèle comportemental de système
- Partie 2 – "langages" de processus
- **Partie 3 – propriétés**

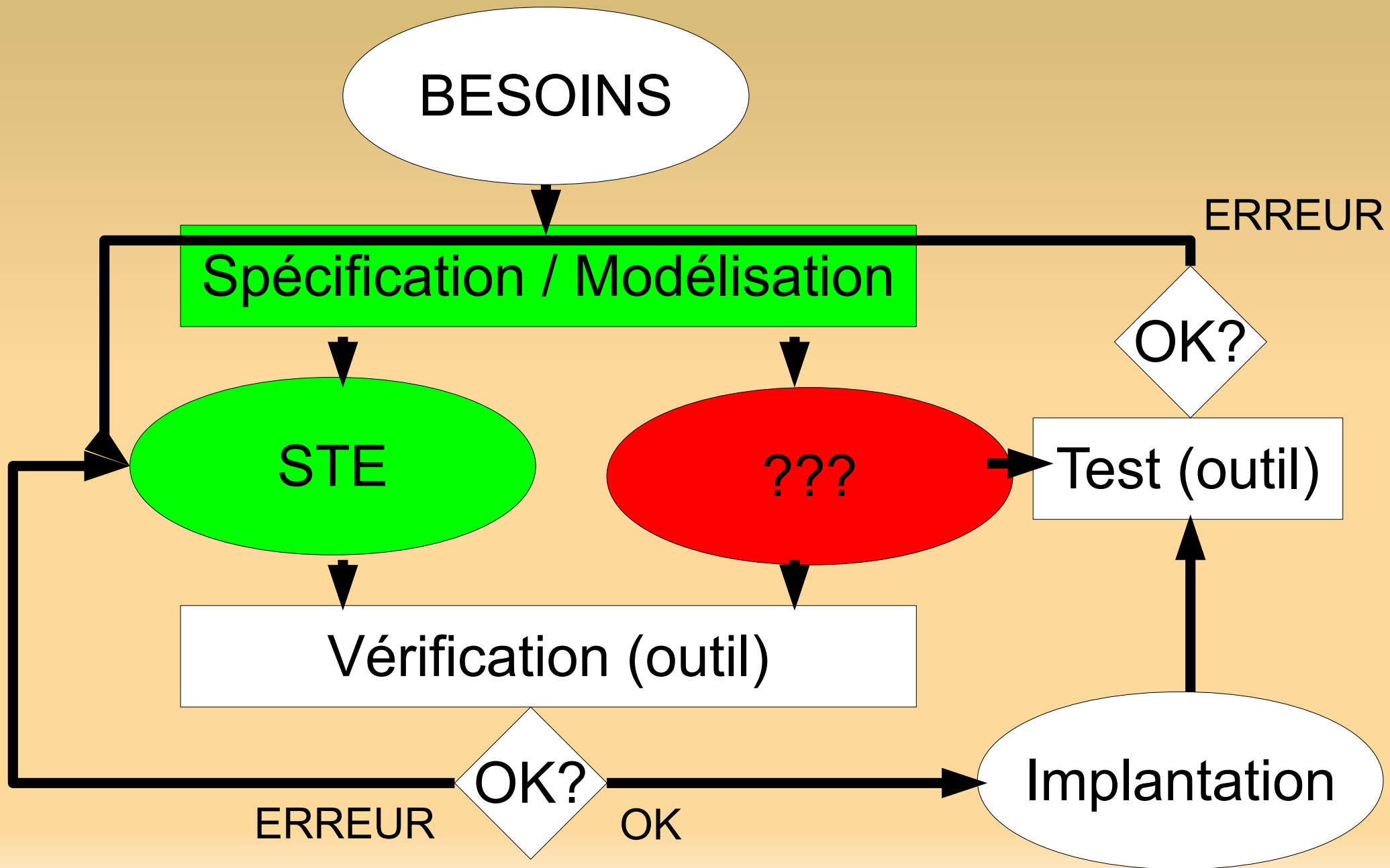
Retour sur la méthode ...



Le point et les objectifs

- un système S peut être modélisé à l'aide de LTS qu'il soit simple ou composite / communicant ou non

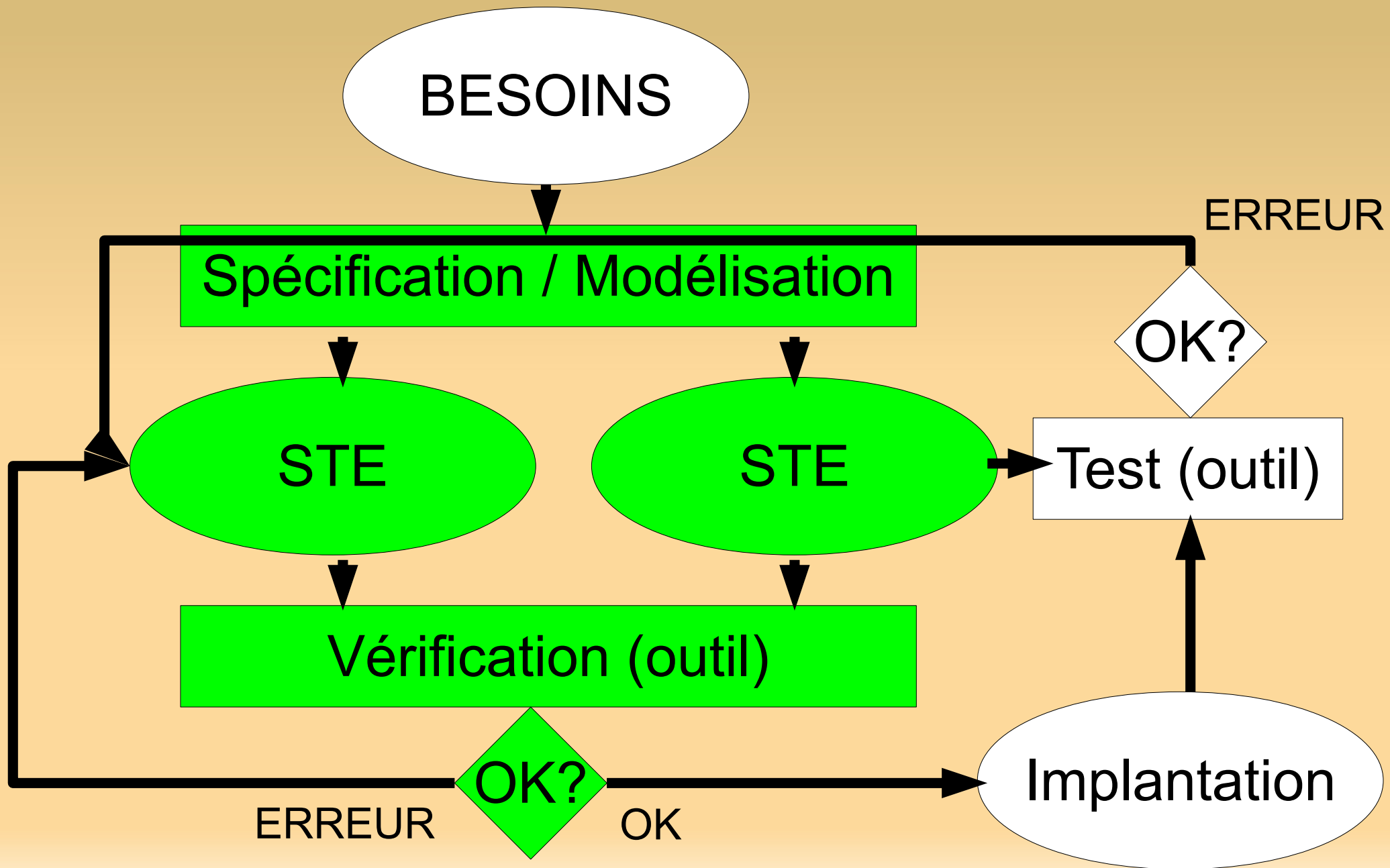
Retour sur la méthode ...



Le point et les objectifs

- un système S peut être modélisé à l'aide de STE qu'il soit simple ou composite / communicant ou non
- on a vu comment vérifier des choses simples:
 - absence de blocage: recherche des états puits
 - vivacité/possibilité de faire qqch: trace $t \in \text{traces}(S)$
 - correspondance à un besoin (STE B): $SRB, R \in \{\sim, \approx\}$

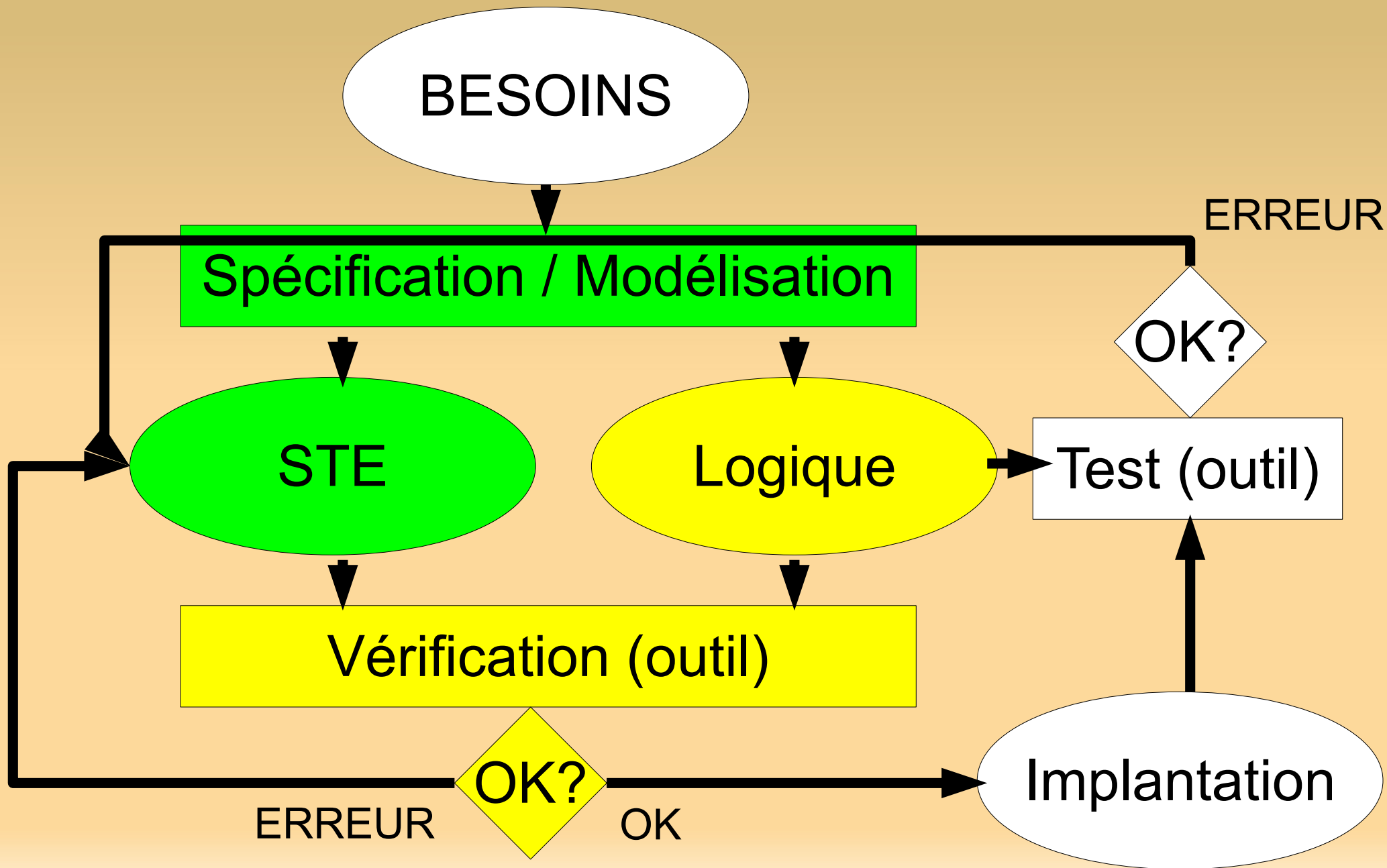
Retour sur la méthode ...



Le point et les objectifs

- un système S peut être modélisé à l'aide de STE qu'il soit simple ou composite / communicant ou non
- on a vu comment vérifier des choses simples:
 - absence de blocage: recherche des états puits
 - vivacité/possibilité de faire qqch: trace $t \in \text{traces}(S)$
 - correspondance à un besoin (STE B): $SRB, R \in \{\sim, \approx\}$
- comment définir les propriétés attendues
 - de façon plus générale ?
 - de façon plus abstraite ?
- -> une logique spécifique

Retour sur la méthode ...



Rappels de logique

- un système logique (ou logique) est défini par
 - une syntaxe
définit des symboles et des règles pour les combiner
→ formules (bien formées)
 - un système de déduction (ou calcul)
permet de raisonner syntaxiquement
→ preuves, formules prouvables / théorèmes, \vdash
 - une sémantique / fonction d'interprétation
permet d'associer à toute formule un objet dans une structure abstraite appelée modèle
→ validité de formules, vérification de modèle, \models

Rappels de logique

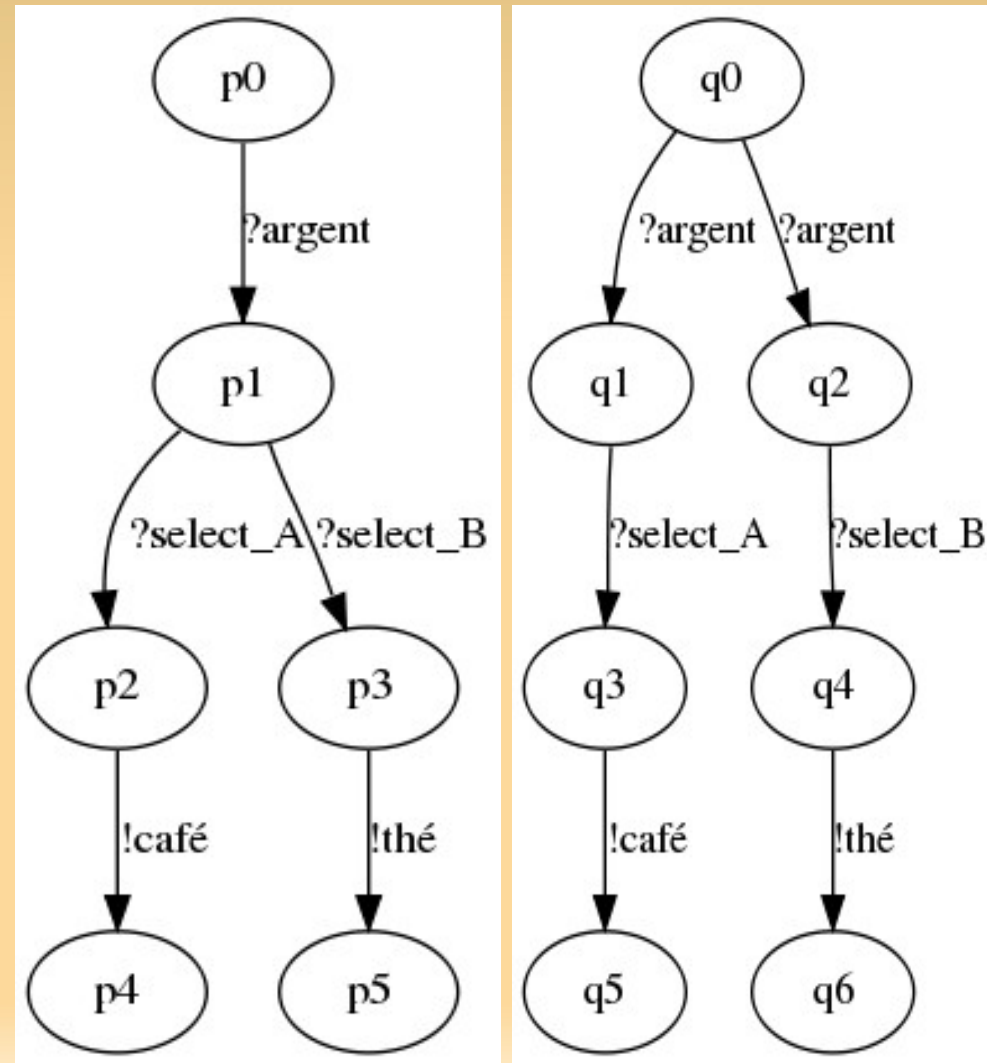
- un système logique (ou logique) est défini par
 - une syntaxe
 - un système de déduction (ou calcul), [...], |-
 - une sémantique / fonction d'interprétation, [...], |=
- un calcul est
 - correct si pour toute formule Φ , $\vdash\Phi \Rightarrow \models\Phi$
 - complet si pour toute formule Φ , $\models\Phi \Rightarrow \vdash\Phi$
- une formule de logique est
 - satisfiable s'il existe un modèle qui la vérifie
 - valide si tout modèle la vérifie

Vers une première logique ...

- $\Phi ::= tt \mid \neg\Phi \mid \Phi1 \vee \Phi2$
- de plus :
 - $ff == \neg tt$
 - $\neg\Phi1 \wedge \neg\Phi2 == \neg(\Phi1 \vee \Phi2)$
 - $\Phi1 \Rightarrow \Phi2 == (\neg\Phi1) \vee \Phi2$
 - $\Phi1 \Leftrightarrow \Phi2 == (\Phi1 \Rightarrow \Phi2) \wedge (\Phi2 \Rightarrow \Phi1)$
- que nous manque-t-il
par ex., p/r à la logique des propositions ?
 - les "atomes propositionnels"
 - ici (pour nos systèmes/STE) : ?

Vers une première logique ...

- revenons sur nos deux machines, M1 et M2:
- rappel: $M1 \neq M2$
- en quoi se différencient-elles ?



Vers une première logique ...

- revenons sur nos deux machines, M1 et M2:
- rappel: $M1 \neq M2$
- en quoi se différencient-elles ?

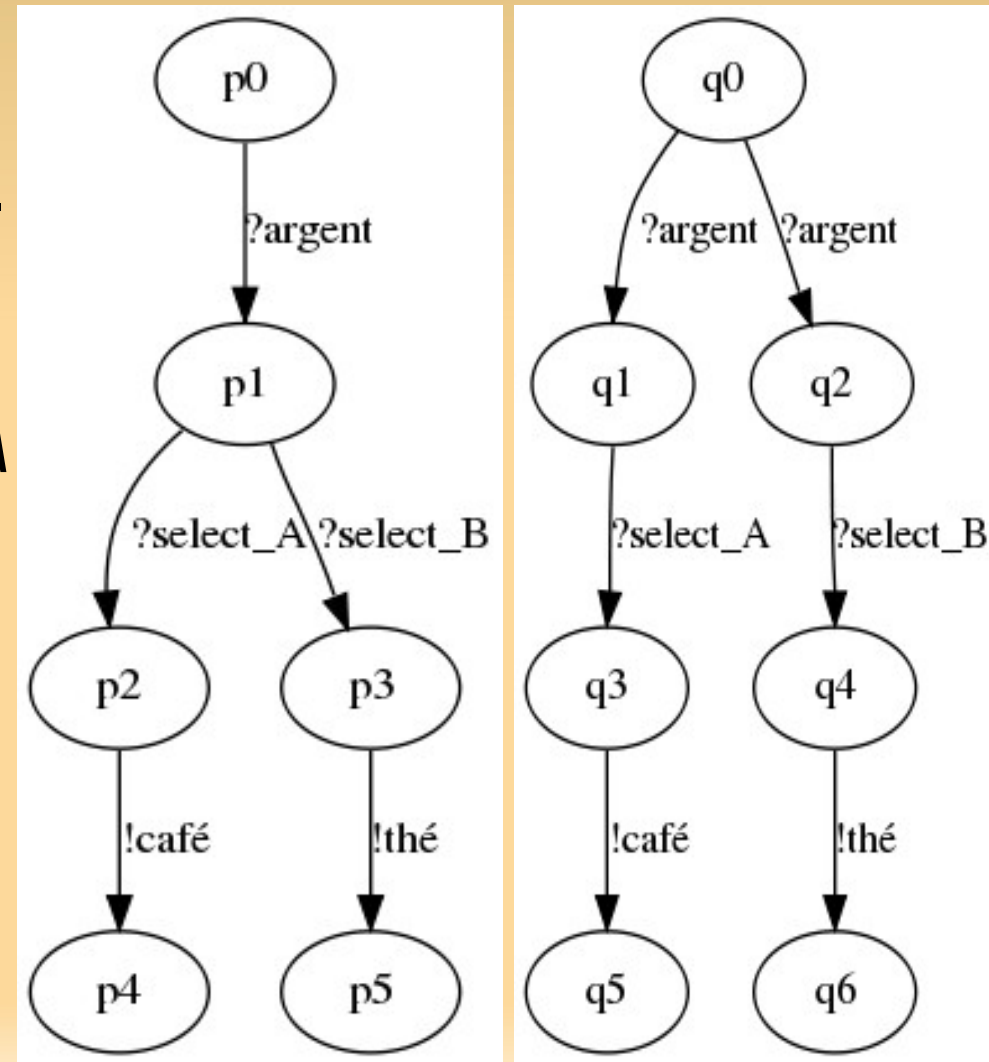
M1: **après** ?argent

on peut **toujours avoir** ?select_A

M2: **il existe** un ?argent

après lequel on peut

ne pas pouvoir avoir ?select_A



HML

- Hennessy-Milner Logic

- $\Phi_{\text{HML}} ::= \text{tt} \mid \neg\Phi \mid \Phi1 \vee \Phi2 \mid \langle a \rangle \Phi$

POSSIBILITE
il est possible de faire a
et passer dans un état
qui vérifie Φ

- dérivés

- $\text{ff} == \neg\text{tt}$

- $\neg\Phi1 \wedge \neg\Phi2 == \neg(\Phi1 \vee \Phi2)$

- $\Phi1 \Rightarrow \Phi2 == (\neg\Phi1) \vee \Phi2$

- $\Phi1 \Leftrightarrow \Phi2 == (\Phi1 \Rightarrow \Phi2) \wedge (\Phi2 \Rightarrow \Phi1)$

- $[a]\Phi == \neg\langle a \rangle\neg\Phi$

NECESSITE
tous les a font passer
dans un état qui vérifie Φ

HML

- Hennessy-Milner Logic

- $\Phi_{\text{HML}} ::= \text{tt} \mid \neg\Phi \mid \Phi1 \vee \Phi2 \mid \langle a \rangle \Phi$

- dérivés

- $\text{ff} == \neg\text{tt}$

- $\neg\Phi1 \wedge \neg\Phi2 == \neg(\Phi1 \vee \Phi2)$

- $\Phi1 \Rightarrow \Phi2 == (\neg\Phi1) \vee \Phi2$

- $\Phi1 \Leftrightarrow \Phi2 == (\Phi1 \Rightarrow \Phi2) \wedge (\Phi2 \Rightarrow \Phi1)$

- $[a]\Phi == \neg\langle a \rangle\neg\Phi$

M1:

*après ?argent
on peut toujours
avoir ?select_A
→ ???*

M2:

*il existe un ?argent
après lequel on peut
ne pas pouvoir
avoir ?select_A
→ ???*

HML

- Hennessy-Milner Logic

- $\Phi_{\text{HML}} ::= \text{tt} \mid \neg\Phi \mid \Phi1 \vee \Phi2 \mid \langle a \rangle \Phi$

- dérivés

- $\text{ff} ::= \neg\text{tt}$

- $\neg\Phi1 \wedge \neg\Phi2 ::= \neg(\Phi1 \vee \Phi2)$

- $\Phi1 \Rightarrow \Phi2 ::= (\neg\Phi1) \vee \Phi2$

- $\Phi1 \Leftrightarrow \Phi2 ::= (\Phi1 \Rightarrow \Phi2) \wedge (\Phi2 \Rightarrow \Phi1)$

- $[a]\Phi ::= \neg\langle a \rangle\neg\Phi$

M1:

*après ?argent
on peut toujours
avoir ?select_A*

[?argent]<?select_A>tt

M2:

*il existe un ?argent
après lequel on peut
ne pas pouvoir
avoir ?select_A*

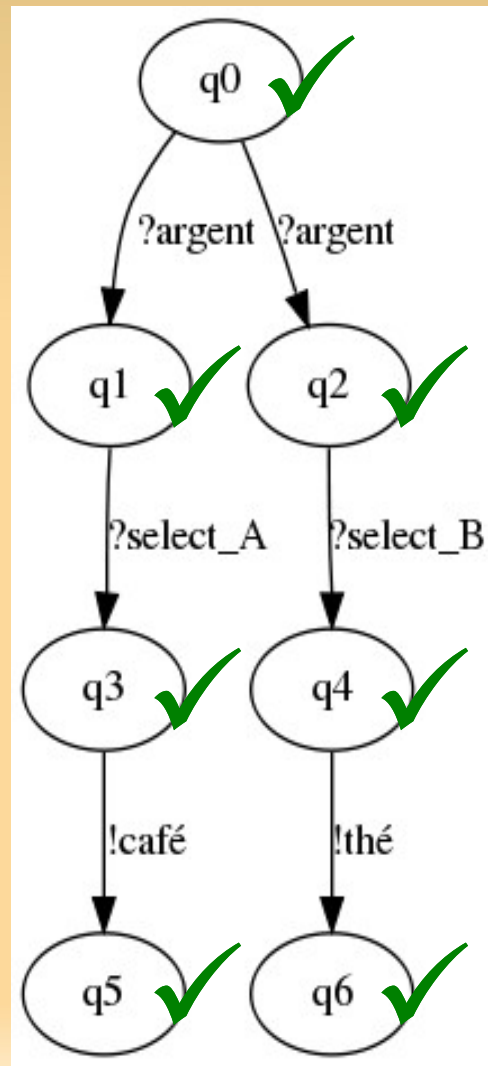
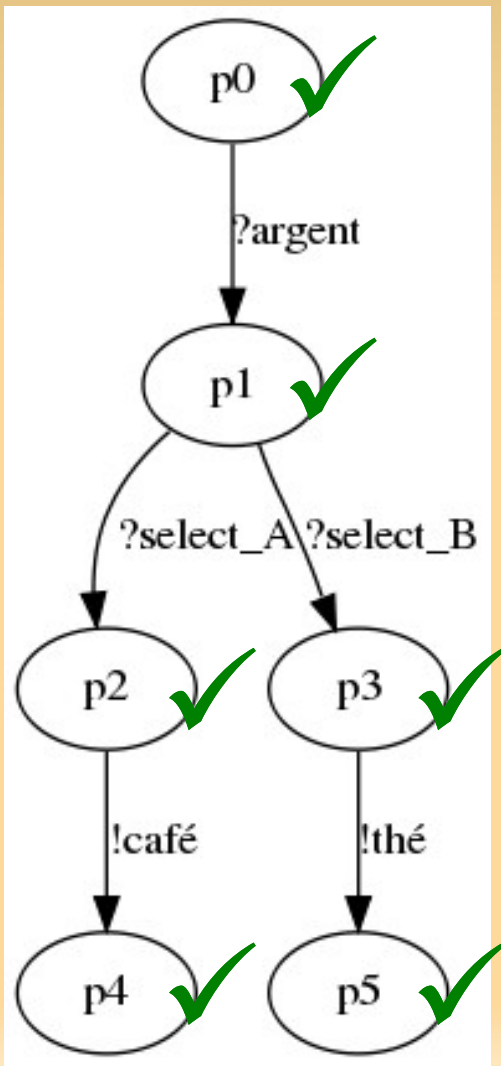
<?argent>[?select_A]ff

Sémantique de HML

- interprétation pour un STE (A, S, I, F, T) : $\|\Phi\| \subseteq S$
 - $\|\text{tt}\| = S$
 - $\|\neg\Phi\| = S \setminus \|\Phi\|$ $\|\text{ff}\| = \emptyset$
 - $\|\Phi_1 \vee \Phi_2\| = \|\Phi_1\| \cup \|\Phi_2\|$ $\|\Phi_1 \wedge \Phi_2\| = \|\Phi_1\| \cap \|\Phi_2\|$
 - $\|\langle a \rangle \Phi\| = \{s \in S \mid \exists s' \in S : (s, a, s') \in T \wedge s' \in \|\Phi\|\}$
 - $\|[\![a]\!] \Phi\| = \{s \in S \mid \forall s' \in S : (s, a, s') \in T \Rightarrow s' \in \|\Phi\|\}$
- $L \models_s \Phi$ (aussi noté $s \models \Phi$) ssi $s \in \|\Phi\|$
L valide Φ au niveau de l'état s ssi s valide Φ
- $L \models \Phi$ ssi $L \models_{s_0} \Phi$

Exemple

[?argent]<?select_A>tt

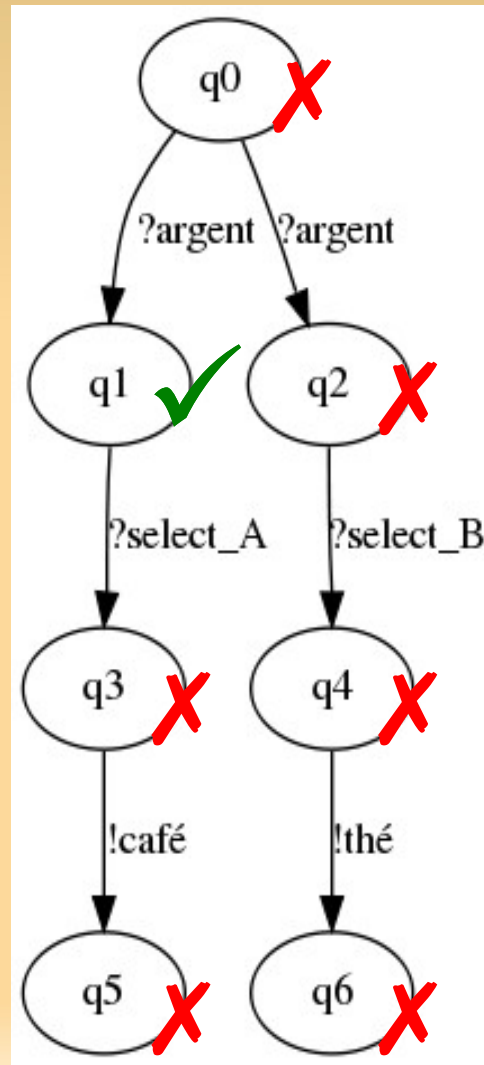
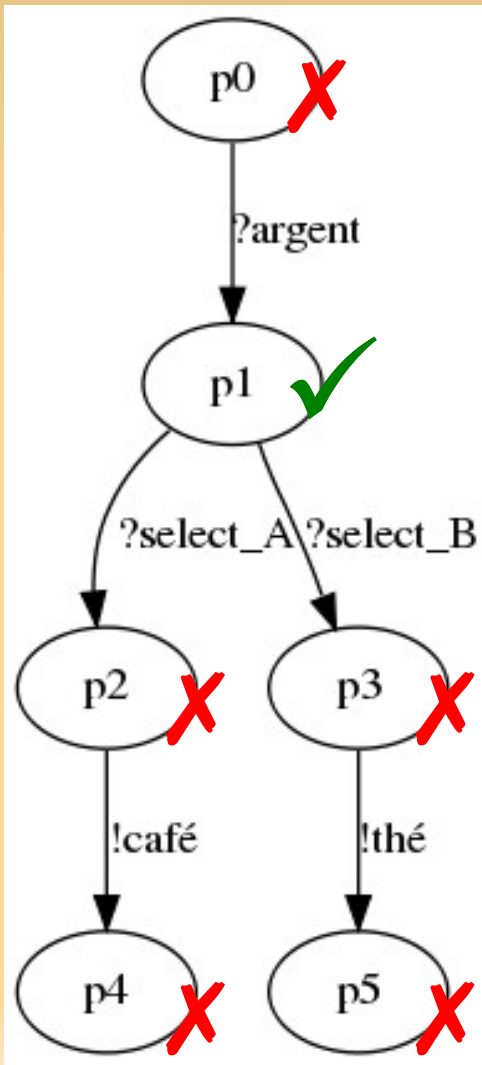


M1:
après ?argent
on peut toujours
avoir ?select_A
[?argent]<?select_A>tt

M2:
il existe un ?argent
après lequel on peut
ne pas pouvoir
avoir ?select_A
<?argent>[?select_A]ff

Exemple

[?argent]<?select_A>tt

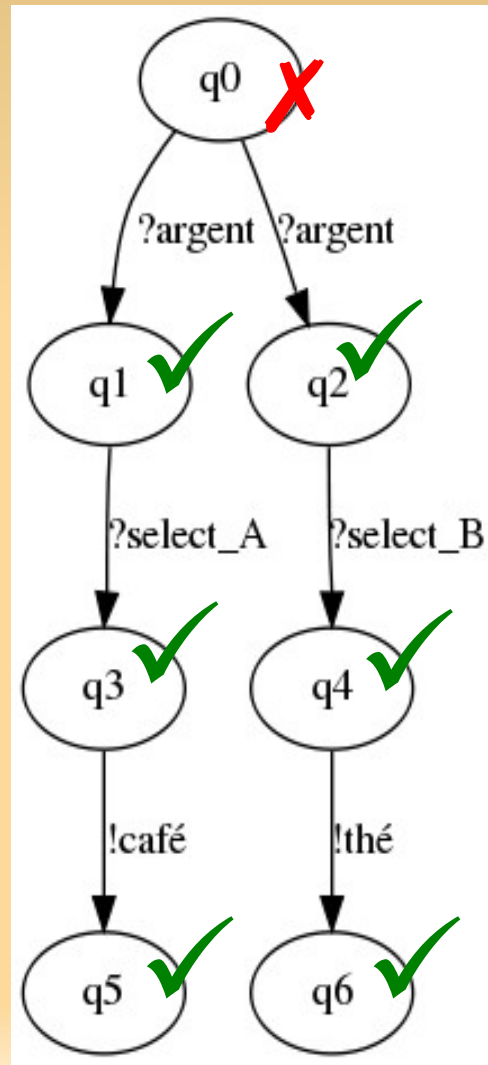
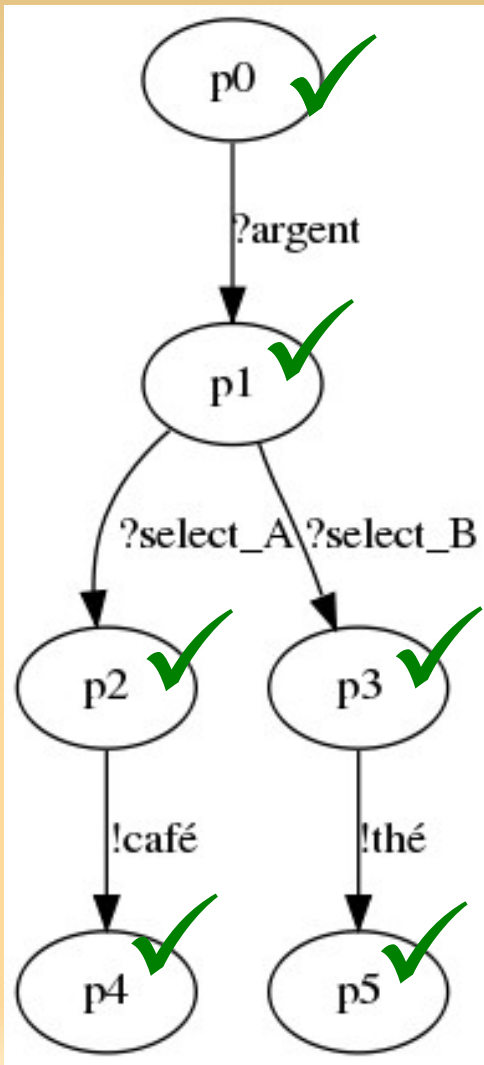


M1:
après ?argent
on peut toujours
avoir ?select_A
[?argent]<?select_A>tt

M2:
il existe un ?argent
après lequel on peut
ne pas pouvoir
avoir ?select_A
<?argent>[?select_A]ff

Exemple

[?argent]<?select_A>tt

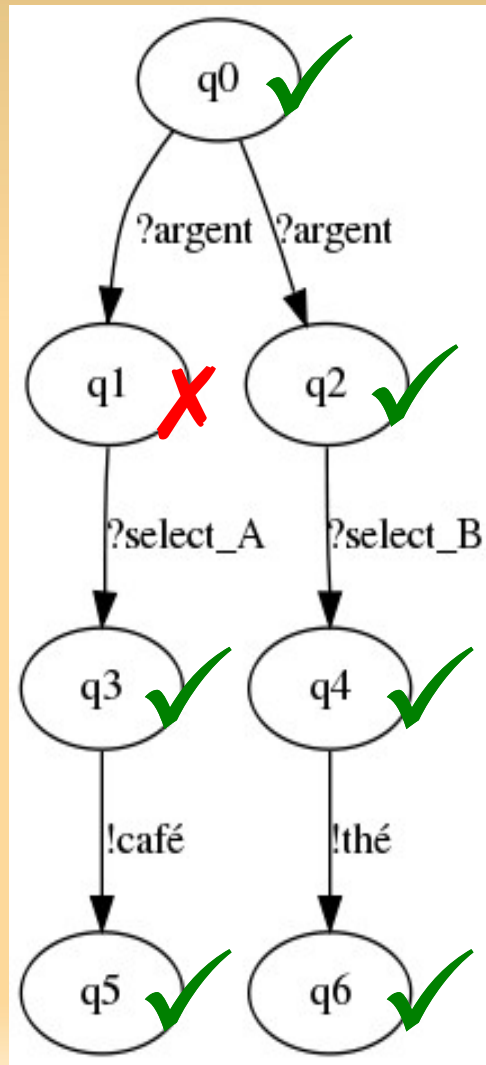
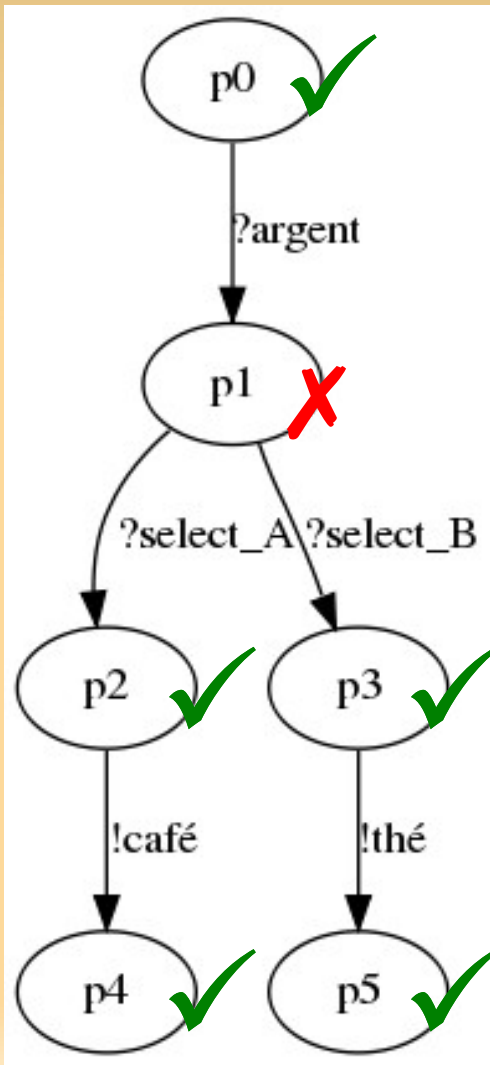


M1:
après ?argent
on peut toujours
avoir ?select_A
[?argent]<?select_A>tt

M2:
il existe un ?argent
après lequel on peut
ne pas pouvoir
avoir ?select_A
<?argent>[?select_A]ff

Exemple

`<?argent>[?select_A]ff`

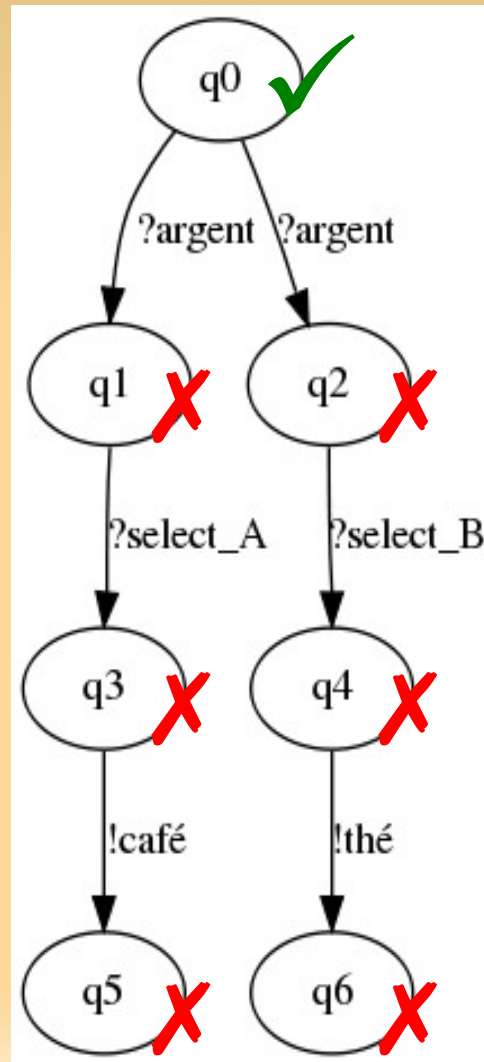
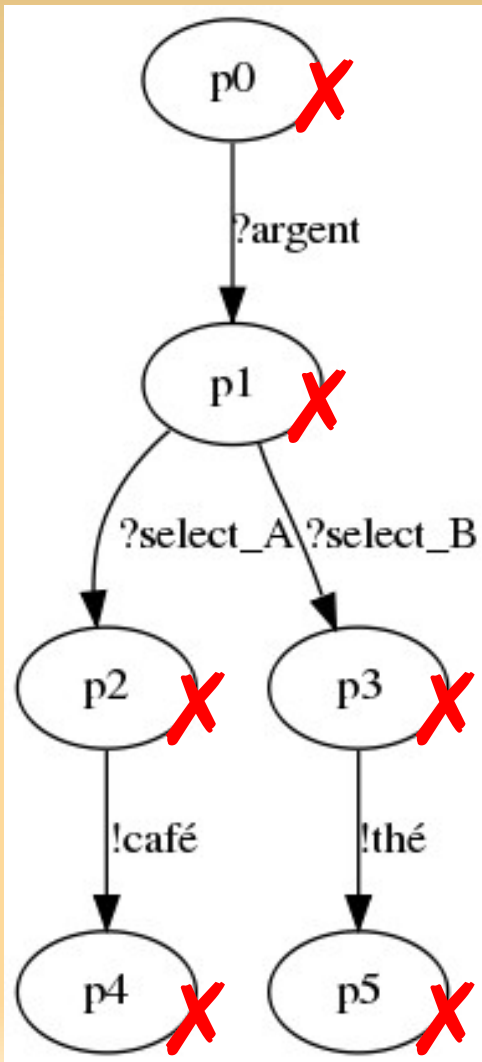


M1:
après ?argent
on peut toujours
avoir ?select_A
`[?argent]<?select_A>tt`

M2:
il existe un ?argent
après lequel on peut
ne pas pouvoir
avoir ?select_A
`<?argent>[?select_A]ff`

Exemple

`<?argent>[?select_A]ff`



M1:
après ?argent
on peut toujours
avoir ?select_A
`[?argent]<?select_A>tt`

M2:
il existe un ?argent
après lequel on peut
ne pas pouvoir
avoir ?select_A
`<?argent>[?select_A]ff`

Formules d'actions

- on peut autoriser des formules d'actions, α
- $\Phi_{\text{HML}} ::= \text{tt} \mid \neg\Phi \mid \Phi1 \vee \Phi2 \mid \langle \alpha \rangle \Phi$ (plus les dérivés)
- $\alpha ::= \text{tt} \mid \neg\alpha \mid \alpha1 \vee \alpha2 \mid a$ (plus les dérivés)
 - interprétation pour un STE (A, S, I, F, T) : $\|\alpha\| \subseteq A$
 - $\|\text{tt}\| = A$ $\|a\| = \{a\}$
 - $\|\neg\alpha\| = A \setminus \|\alpha\|$ $\|\text{ff}\| = \emptyset$
 - $\|\alpha1 \vee \alpha2\| = \|\alpha1\| \cup \|\alpha2\|$ $\|\alpha1 \wedge \alpha2\| = \|\alpha1\| \cap \|\alpha2\|$

$$\|\alpha1 \Rightarrow \alpha2\| = (A \setminus \|\alpha1\|) \cup \|\alpha2\|$$

$$\|\alpha1 \Leftrightarrow \alpha2\| = ((A \setminus \|\alpha1\|) \cup \|\alpha2\|) \cap ((A \setminus \|\alpha2\|) \cup \|\alpha1\|)$$

Exercice HML

- écrire en HML:
 - il est possible de faire a
 - il est impossible de faire a
 - état de blocage (deadlock)
 - on ne peut faire que a ou b
 - il est impossible de pouvoir faire a et b
 - faire a rend impossible de faire b
 - on doit forcément faire a

Exercice HML

- écrire en HML:

- il est possible de faire a $\langle a \rangle tt$

- il est impossible de faire a $[a]ff$

- état de blocage (deadlock) $[tt]ff$

- on ne peut faire que a ou b $[\neg(a \vee b)]ff$

- il est impossible de pouvoir faire a et b
 $\neg(\langle a \rangle tt \wedge \langle b \rangle tt)$ ou $[a]ff \vee [b]ff$

- faire a rend impossible de faire b

$[a][b]ff$ i.e $\langle a \rangle tt \Rightarrow [a][b]ff$

- on doit forcément faire a

$\langle a \rangle tt \wedge \neg \langle \neg a \rangle tt$ i.e $\langle a \rangle tt \wedge [\neg a]ff$

HML et \sim

- La logique HML est adéquate p/r à la bisimulation forte (\sim)
- $L1 \sim L2 \Leftrightarrow (\forall \Phi \in \Phi_{\text{HML}}, L1 \models \Phi \Leftrightarrow L2 \models \Phi)$
- Donner une formule HML qui différencie L1 et L2 permet de prouver $L1 \not\sim L2$

wHML et \approx

- on a, de même, une logique adéquate pour \approx
- la logique weak HML est adéquate p/r à la bissimulation faible (\approx)
- $L1 \approx L2 \Leftrightarrow (\forall \Phi \in \Phi_{\text{wHML}}, L1 \models \Phi \Leftrightarrow L2 \models \Phi)$
- Donner une formule wHML qui différencie L1 et L2 permet de prouver $L1 \not\approx L2$

wHML

- weak Hennessy-Milner Logic
- $\Phi_{\text{wHML}} ::= \text{tt} \mid \neg\Phi \mid \Phi_1 \vee \Phi_2 \mid \langle\langle\alpha\rangle\rangle\Phi$ (plus les dérivés)
- $\|\langle\langle\alpha\rangle\rangle\Phi\| = \{s \in S \mid \exists s' \in S, a \in A : s = \text{obs}(a) \Rightarrow s' \wedge a \in \|\alpha\| \wedge s' \in \|\Phi\|\}$
- $\|[[\alpha]]\Phi\| = \{s \in S \mid \forall s' \in S, a \in A : s = \text{obs}(a) \Rightarrow s' \wedge a \in \|\alpha\| \Rightarrow s' \in \|\Phi\|\}$
- inchangé p/r HML pour les autres

Vers une logique plus expressive

- (w)HML permettent d'exprimer des propriétés utiles et sont adéquates p/r $\sim (\approx)$
- problème: (w)HML manquent d'expressivité pour exprimer des propriétés "infinies" ou "récurives", type:
 - invariants/sureté: il est toujours possible de faire a, il n'est jamais possible de faire b, etc.
 - vivacité: il sera un jour possible de faire a
 - composés: à chaque fois qu'il est possible de faire a alors il est un jour possible de faire b

Vers une logique plus expressive

- (w)HML permettent d'exprimer des propriétés utiles et sont adéquates p/r à \sim (\approx)
- problème: (w)HML manquent d'expressivité pour exprimer des propriétés "infinies" ou "récursives", type [...]
exemples:
 - il est toujours possible de faire a:
 $\langle a \rangle tt \wedge [tt] \langle a \rangle tt \wedge [tt][tt] \langle a \rangle tt \wedge \dots$ ☹️
 - il sera un jour possible de faire a:
 $\langle a \rangle tt \vee \langle tt \rangle \langle a \rangle tt \vee \langle tt \rangle \langle tt \rangle \langle a \rangle tt \vee \dots$ ☹️

Logique linéaire ou arborescente ?

	basé états	basé actions
temps linéaire (propriétés de séquences d'exécution)	LTL (outil SPIN)	TLA (outil TLA+) action-based LTL (outil LTSA)
temps arborescent (propriétés d'arbres d'exécution)	CTL (outil NuSMV) CTL*	HML, ACTL, ACTL* modal mu-calculus, GCTL (outils CWB-NC, MCRL2)

capturent l'indéterminisme
distinguent nos 2 machines à café
(mêmes séquences/traces mais pas ~)

on s'intéresse aux
observations (étiquettes des
transitions) et non aux états

HML + regform : intuition

- HML sans formules d'actions :
 - $\langle a \rangle \Phi$
il existe une transition a
qui amène dans un état qui vérifie Φ
 - $[a]\Phi$
chaque transition a
amène dans un état qui vérifie Φ
- HML avec formules d'actions :
 - $\langle \alpha \rangle \Phi$
il existe une transition qui vérifie α
et qui amène dans un état qui vérifie Φ
 - $[\alpha]\Phi$
chaque transition qui vérifie α
amène dans un état qui vérifie Φ

HML + regform : intuition

- pourquoi ne pas autoriser une expression dénotant une trace dans α ?
 - $\langle a.b.c \rangle \Phi$
il existe une séquence de transitions a, b et c qui amène dans un état qui vérifie Φ
 - $[a.b.c] \Phi$
chaque séquence possible de transitions a, b et c amène dans un état qui vérifie Φ
- et en allant plus loin, pourquoi ne pas pouvoir avoir :
 - 1 ou + : $\langle a^+ \rangle \Phi, [a^+] \Phi$
 - 0 ou * : $\langle a^* \rangle \Phi, [a^*] \Phi$
 - formules régulières et formules d'action :
 $\langle \alpha.\alpha \rangle \Phi, [\alpha.\alpha] \Phi, \langle \alpha^+ \rangle \Phi, [\alpha^+] \Phi, \langle \alpha^* \rangle \Phi, [\alpha^*] \Phi$

Formules régulières

- on peut autoriser des formules régulières, R
- $\Phi_{\text{HMLReg}} ::= tt \mid \neg\Phi \mid \Phi_1 \vee \Phi_2 \mid \langle R \rangle \Phi$ (plus les dérivés)
- $R ::= \varepsilon \mid \alpha \mid R_1.R_2 \mid R_1+R_2 \mid R^+ \mid R^*$
- $\alpha ::= tt \mid \neg\alpha \mid \alpha_1 \vee \alpha_2 \mid a$ (plus les dérivés)
- interprétation :

$$\langle \varepsilon \rangle \Phi = \Phi$$

$$\langle \alpha \rangle \Phi \text{ et } [\alpha] \Phi \text{ voir HML}$$

$$\langle R_1.R_2 \rangle \Phi = \langle R_1 \rangle \langle R_2 \rangle \Phi$$

$$[R_1.R_2] \Phi = [R_1][R_2] \Phi$$

$$\langle R_1+R_2 \rangle \Phi = \langle R_1 \rangle \Phi \vee \langle R_2 \rangle \Phi$$

$$[R_1+R_2] \Phi = [R_1] \Phi \wedge [R_2] \Phi$$

$$\langle R^* \rangle \Phi = \Phi \vee \langle R \rangle \Phi \vee \langle R \rangle \langle R \rangle \Phi \vee \dots \quad [R^*] \Phi = \Phi \wedge [R] \Phi \wedge [R][R] \Phi \wedge \dots$$

$$\langle R^+ \rangle \Phi = \langle R.R^* \rangle \Phi$$

$$[R^+] \Phi = [R.R^*] \Phi$$

Formules régulières : exemples

- il est possible de faire la suite a,b,c : ?
- il est toujours possible de faire a : ?
- il sera un jour possible de faire a : ?
- Φ est toujours vrai : ?
- Φ sera vrai un jour : ?
- pas de blocage : ?
- il est impossible de faire deux "entrée" sans faire un "sortir" entre les deux :
?
- après l'envoi d'un message, il sera reçu un jour : ?

Formules régulières : exemples

- il est possible de faire la suite a,b,c : $\langle a.b.c \rangle tt$
- il est toujours possible de faire a : $[tt^*] \langle a \rangle tt$
- il sera un jour possible de faire a : $\langle tt^* \rangle \langle a \rangle tt$
- Φ est toujours vrai : $[tt^*] \Phi$
- Φ sera vrai un jour : $\langle tt^* \rangle \Phi$
- pas de blocage : $[true^*] \langle true \rangle tt$
- il est impossible de faire deux "entrée" sans faire un "sortir" entre les deux :
 $[tt^*.entrée.(\neg\text{sortir})^*.entrée]ff$
- après l'envoi d'un message, il sera reçu un jour :
 $[envoi] \langle tt^*.reception \rangle tt$

Le point et les objectifs

- on a vu comment décrire des systèmes (STE)
- on a vu comment décrire des propriétés
 - utilisation de logique(s) temporelles: (w)HML, rf-HML
 - propriétés de sûreté:
 - quelque chose de mal n'arrive jamais : $[tt^*] \neg F_{\text{mal}}$
 - invariant : $[tt^*] F_{\text{bien}}$
 - propriétés de vivacité:
 - quelque chose de bien finit toujours par arriver: $\langle tt^* \rangle F_{\text{bien}}$
 - combinaisons
- comment les vérifier en pratique ? → outils
- `lps2bpes -f F.mcf S.lps S_F.bpes`
`pbep2bool S_F.bpes`

Sources d'éléments de transparents

- P. André et A. Vailly. *Conception des systèmes d'information, Panorama des méthodes et des techniques*, Ellipses, 2001.
<http://www.sciences.univ-nantes.fr/info/perso/permanents/andre/COURS/>
- R. Mateescu. *Model Checking of Action-Based Concurrent Systems*, Summer school on Verification Technology, Systems and Applications (VTSA'08)
<http://www.mpi-inf.mpg.de/VTSA08/>
- A. Mathijssen et al. *Behavioural Analysis using mCRL2*, IPA Course on Formal Methods, TU Eindhoven, 2008
<http://www.win.tue.nl/~fstapper/talks/ipacfm2008-06-26.pdf>

Quelques outils

- CADP : <http://www.inrialpes.fr/vasy/cadp/>
- CWB-NC : <http://www.cs.sunysb.edu/~cwb/>
- LTSA : <http://www.doc.ic.ac.uk/ltsa/>
- MCRL2 : <http://www.mcrl2.org/>
- MEC4 : http://altarica.labri.u-bordeaux.fr/wiki/tools:mec_4
- SMV : <http://www-2.cs.cmu.edu/~modelcheck/smv.html>
- SPIN : <http://spinroot.com/spin/whatispin.html>

Bibliographie pour aller + loin

- A. Arnold. *Systèmes de transitions finis et sémantique des processus communicants*, Masson, 1992. [angl.,Prentice Hall, 1994]
- Ph. Schnoebelen, B. Bérard, M. Bidoit, F. Laroussinie et A. Petit. *Vérification de logiciels : techniques et outils du model-checking*, Vuibert, 1999. [angl.,Springer,2001]
- M. Huth et M. Ryan. *Logic in Computer Science. Modelling and reasoning about systems*, Cambridge Univ. Press, 2002.
- R. Mateescu. *Logiques temporelles basées sur actions pour la vérification des systèmes asynchrones*, TSI, 22(4):461-495, 2003.
<http://www.inrialpes.fr/vasy/Publications/Mateescu-03-b.html>
- H. Garavel. *Défense et illustration des algèbres de processus*, 2003.
<http://www.inrialpes.fr/vasy/Publications/Garavel-03.html>
- R. Milner. *Communication and Concurrency*, Prentice Hall, 1989.
- R. Cleaveland and S.A. Smolka. *Process Algebra*, Encyclopedia of Electrical Engineering. John Wiley & Sons, 1999.
- J. Magee et J. Kramer. *Concurrency: State Models & Java Programs*, 2nde édition, Wiley, 2006
<http://www.doc.ic.ac.uk/~jnm/book/>