

Algorithme de Peterson

L'algorithme est le suivant :

```
Tour := 1;  
D1 := faux;  D2 := faux;  
parbegin  
    P1; P2  
parend;
```

avec, pour *P*₁

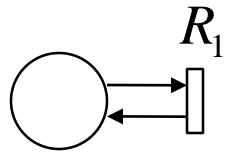
```
répéter  
    < section restante >  
    D1 := vrai;  
    Tour := 2;  
    tant que (D2 et Tour = 2) faire rien;  
    < section critique >  
    D1 := faux;  
jusqu'à faux;
```

et pour *P*₂

```
répéter  
    < section restante >  
    D2 := vrai;  
    Tour := 1;  
    tant que (D1 et Tour = 1) faire rien;  
    < section critique >  
    D2 := faux;  
jusqu'à faux;
```

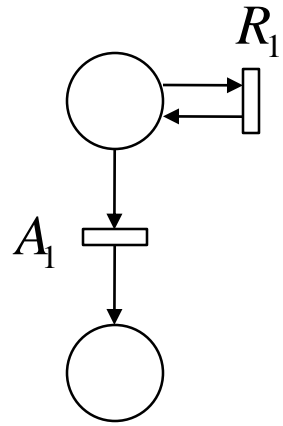
répéter

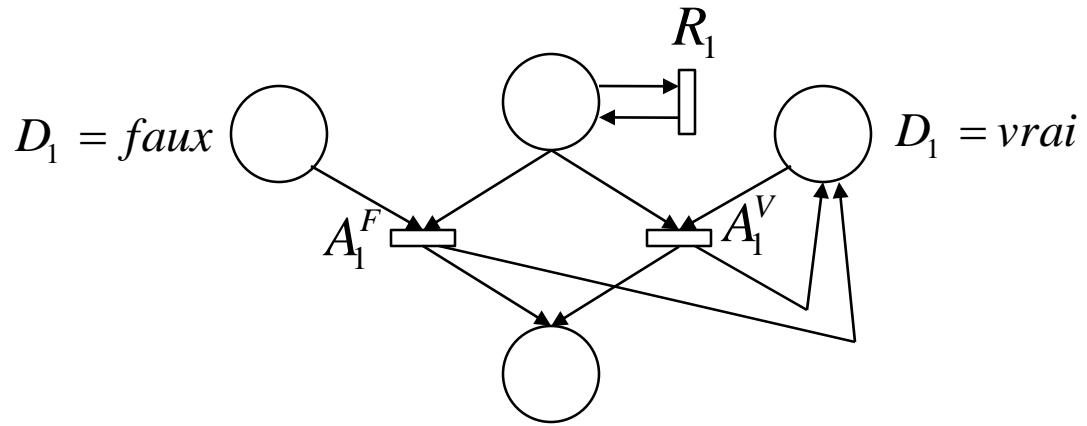
< section restante >	R_1
$D_1 := vrai;$	A_1
$Tour := 2;$	T_1
tant que (D_2 et $Tour = 2$) faire rien;	E_1
< section critique >	C_1
$D_1 := faux;$	S_1
jusqu'à <i>faux</i> ;	



répéter

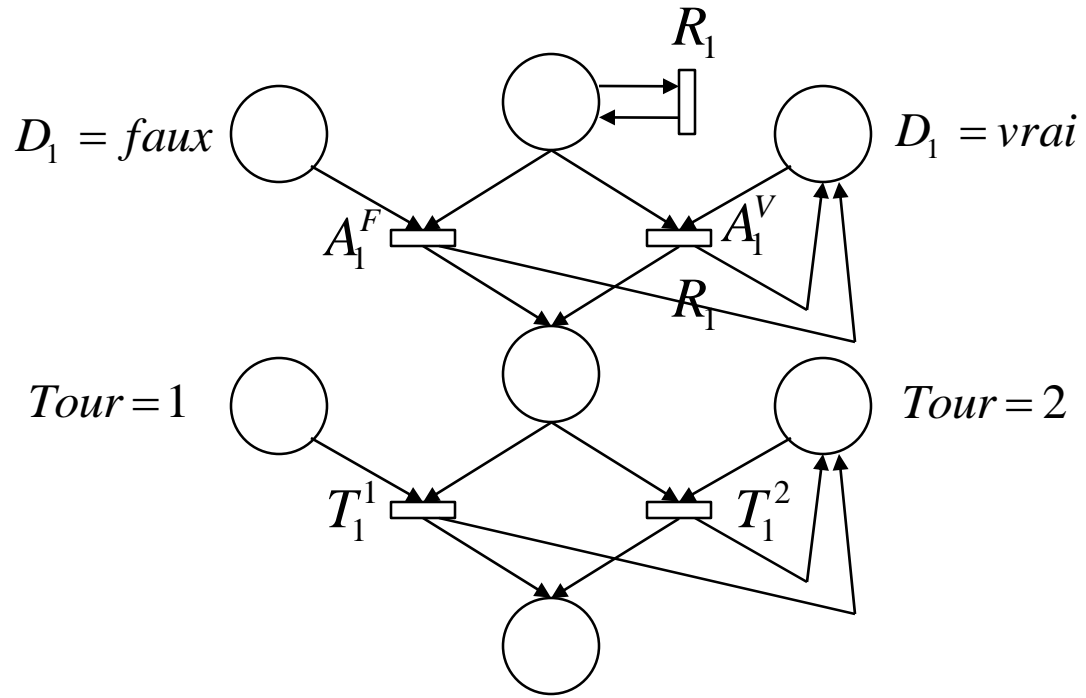
< section restante >	R_1
$D_1 := vrai;$	A_1
$Tour := 2;$	T_1
tant que (D_2 et $Tour = 2$) faire rien;	E_1
< section critique >	C_1
$D_1 := faux;$	S_1
jusqu'à <i>faux</i> ;	





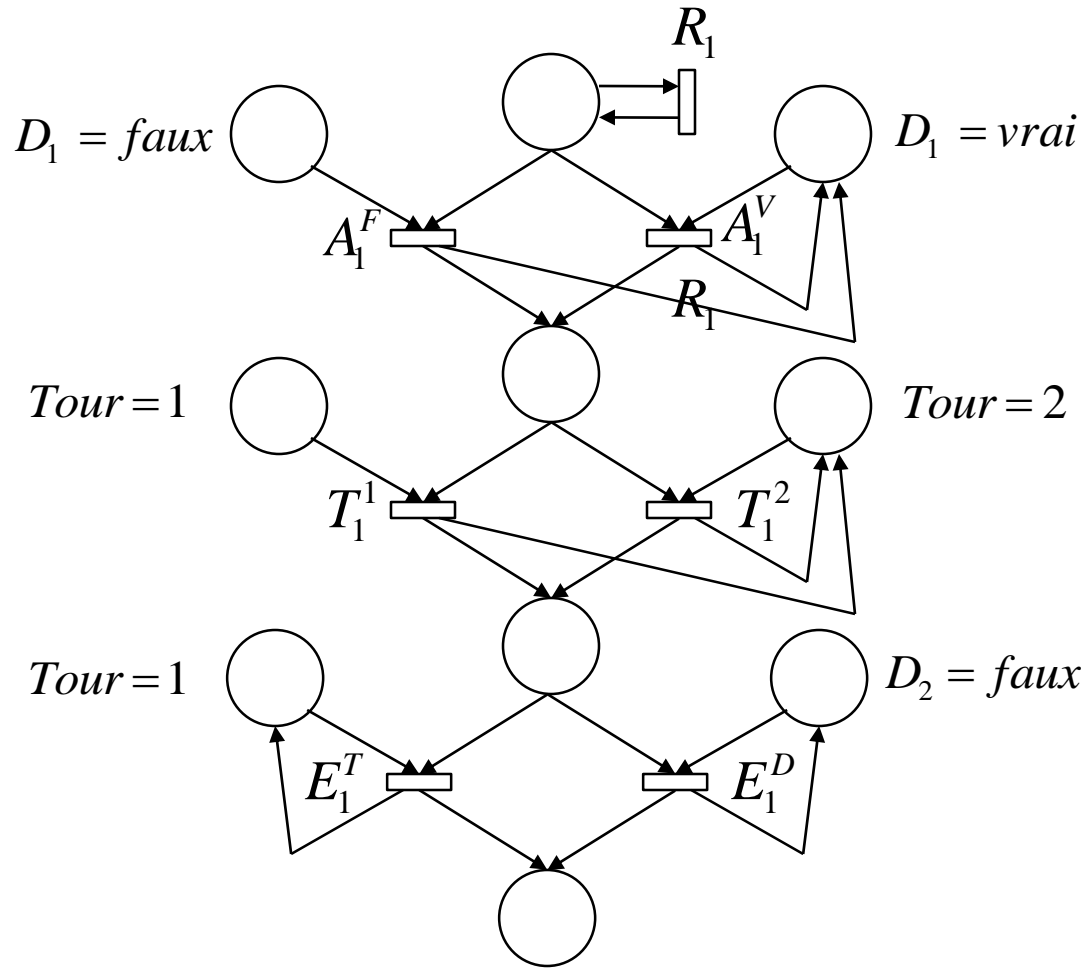
répéter

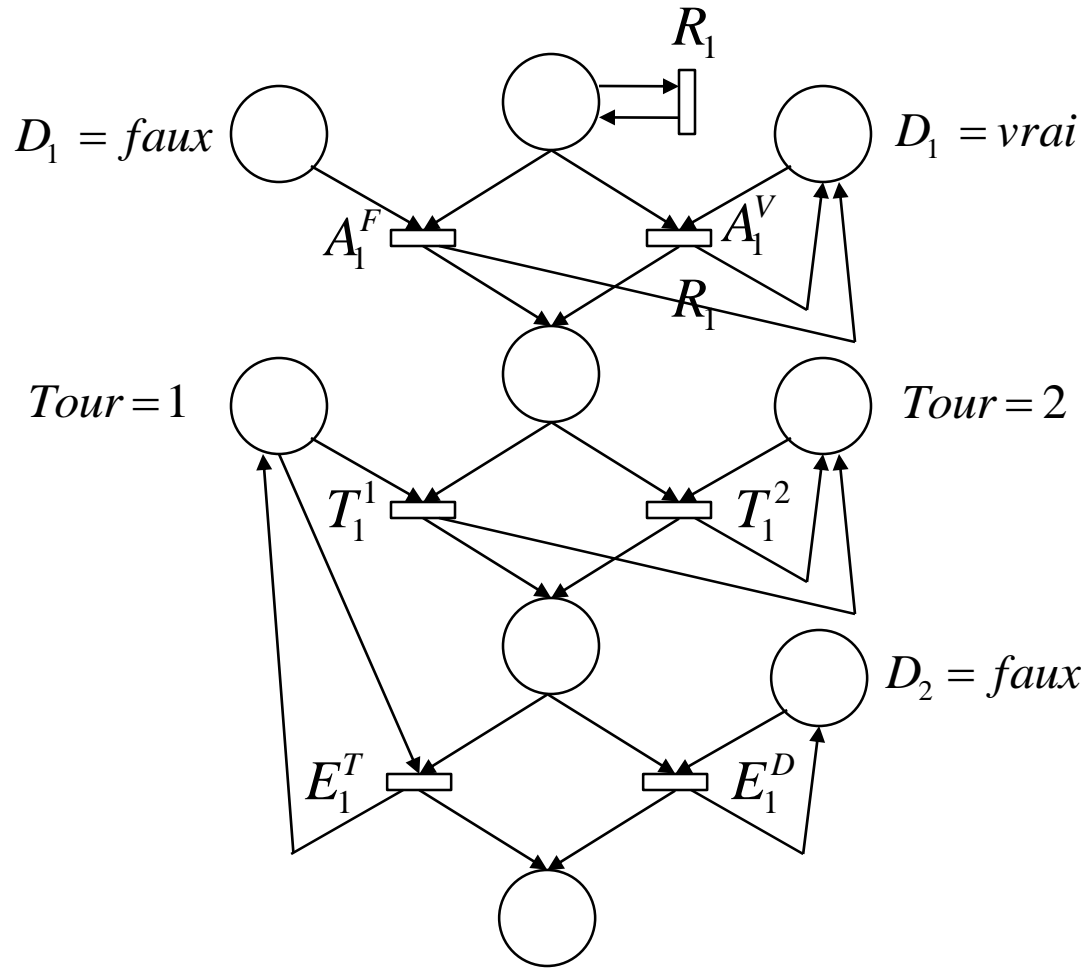
< section restante >	R_1
$D_1 := vrai;$	A_1
$Tour := 2;$	T_1
tant que (D_2 et $Tour = 2$) faire rien;	E_1
< section critique >	C_1
$D_1 := faux;$	S_1
jusqu'à <i>faux</i> ;	



répéter

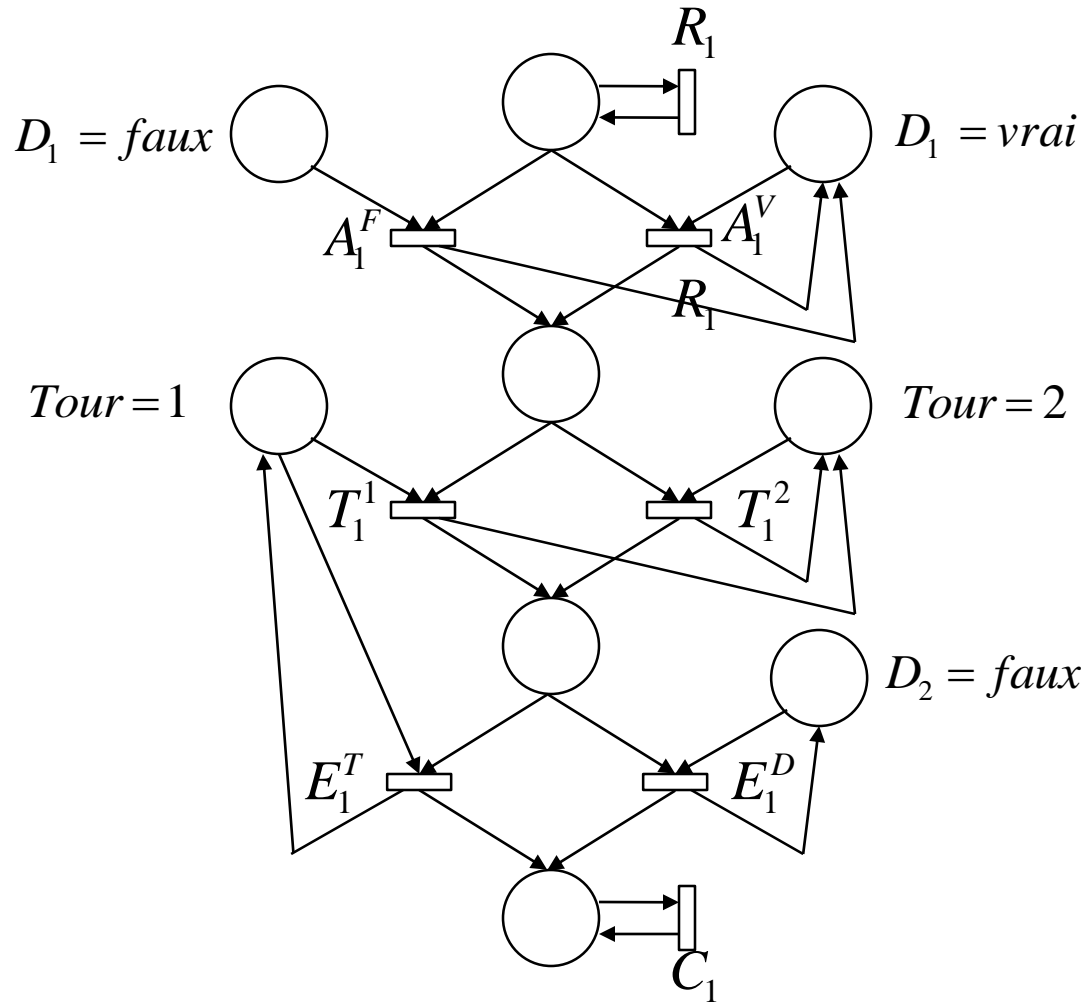
< section restante >	R_1
$D_1 := vrai;$	A_1
$Tour := 2;$	T_1
tant que (D_2 et $Tour = 2$) faire rien;	E_1
< section critique >	C_1
$D_1 := faux;$	S_1
jusqu'à <i>faux</i> ;	





répéter

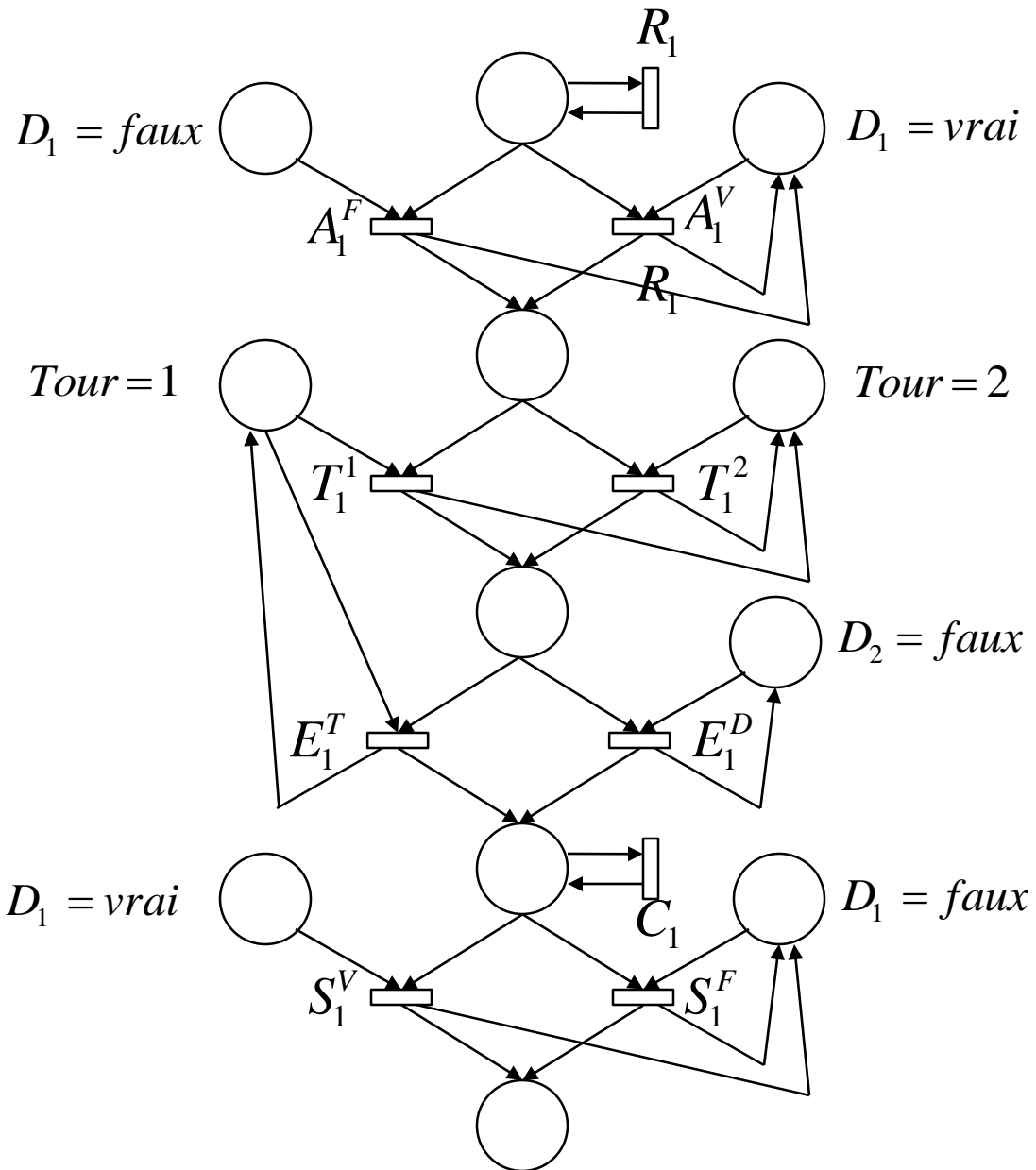
< section restante >	R_1
$D_1 := vrai;$	A_1
$Tour := 2;$	T_1
tant que (D_2 et $Tour = 2$) faire rien;	E_1
< section critique >	C_1
$D_1 := faux;$	S_1
jusqu'à <i>faux</i> ;	

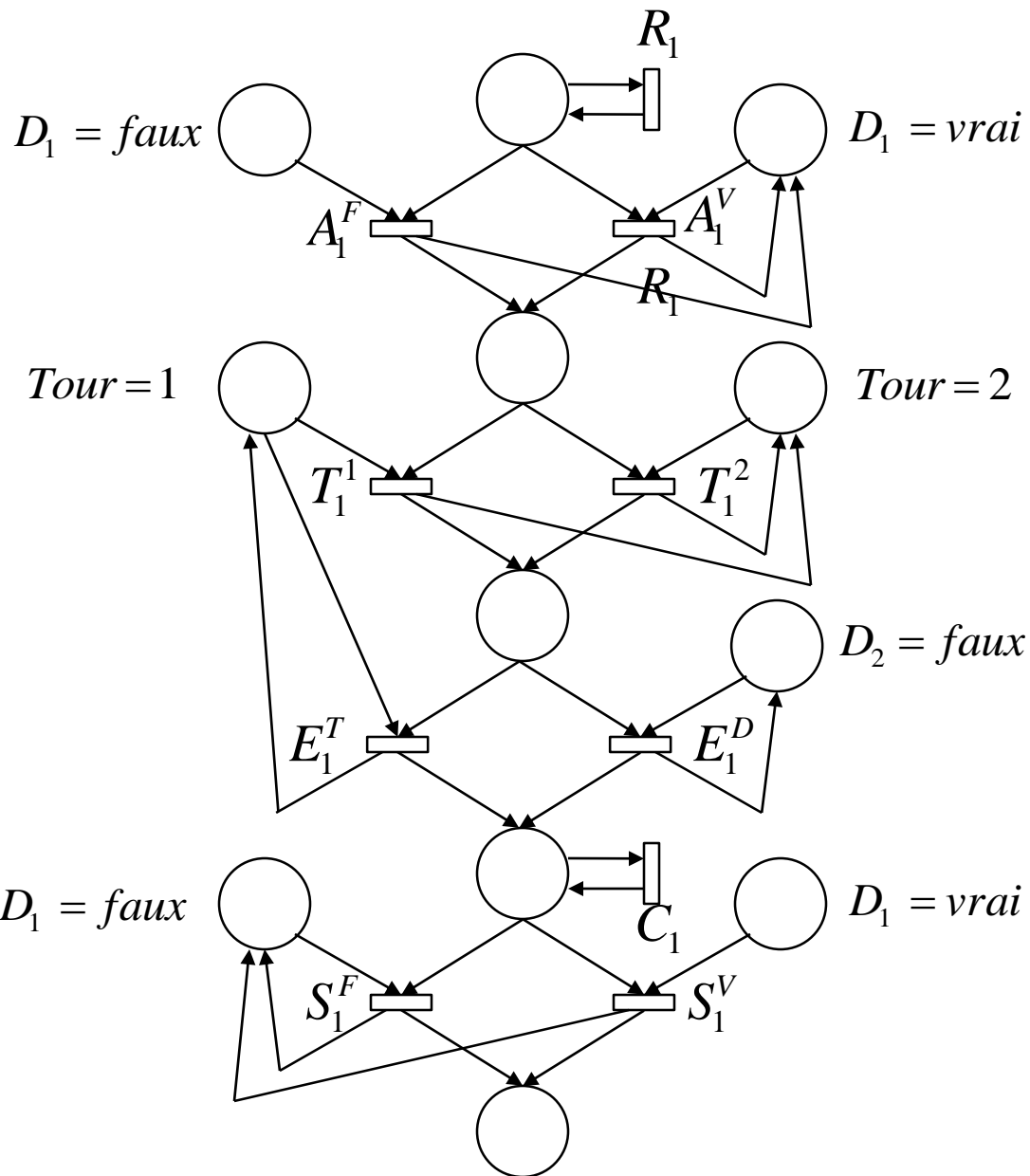


répéter

< section restante >	R_1
$D_1 := vrai;$	A_1
$Tour := 2;$	T_1
tant que (D_2 et $Tour = 2$) faire rien;	E_1
< section critique >	C_1
$D_1 := faux;$	S_1

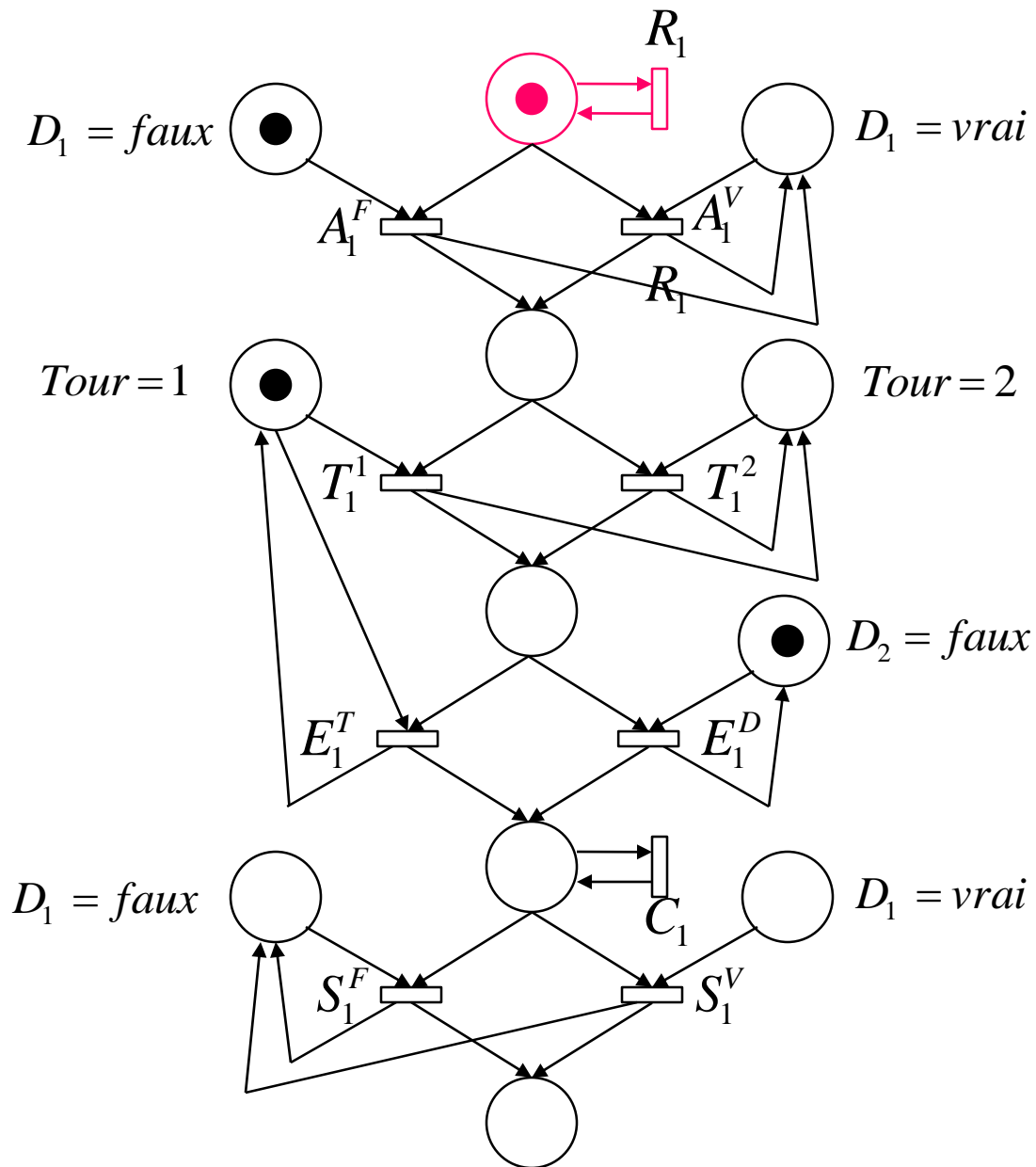
jusqu'à *faux*;

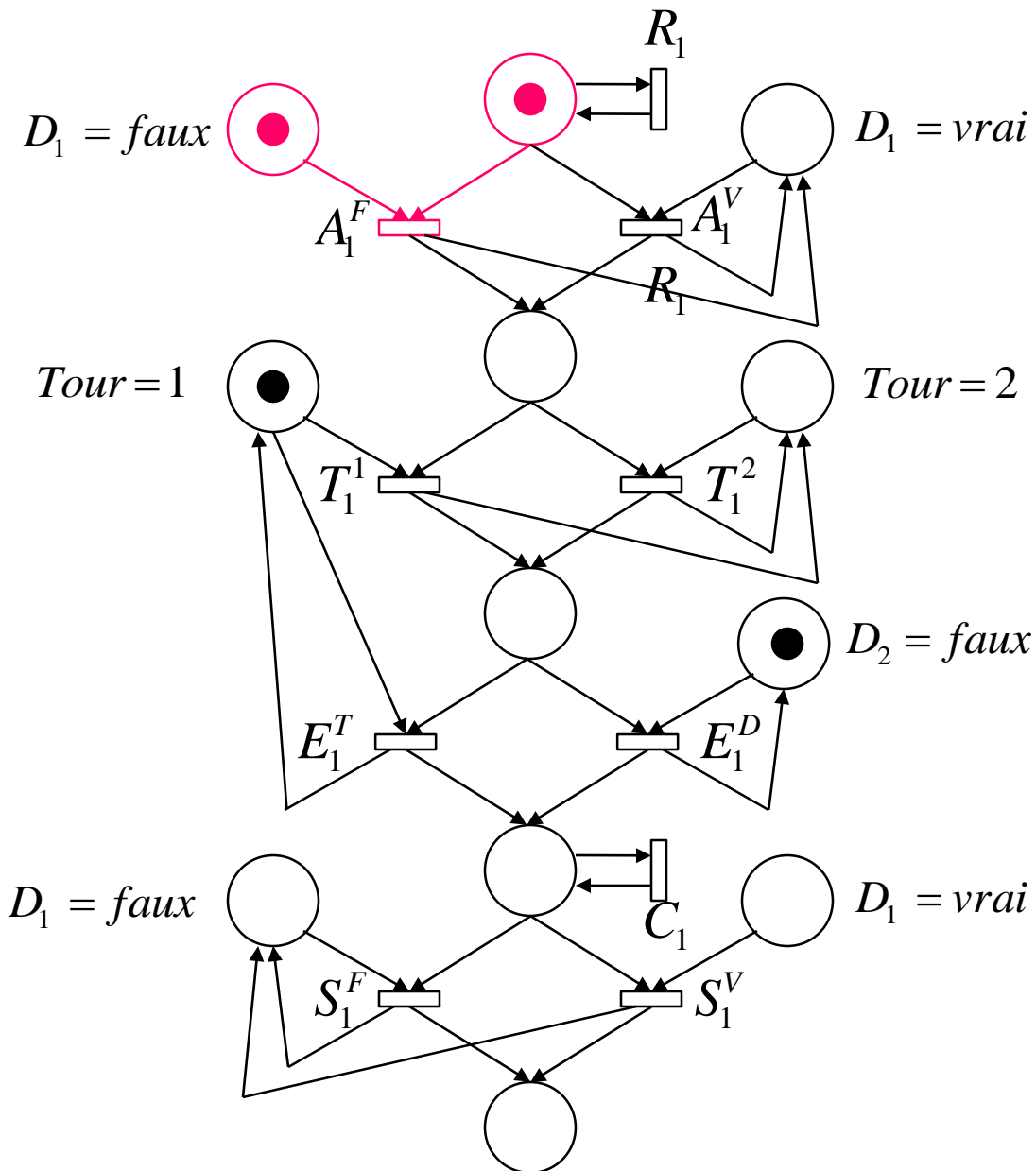




répéter

< section restante >	R_1
$D_1 := vrai;$	A_1
$Tour := 2;$	T_1
tant que (D_2 et $Tour = 2$) faire rien;	E_1
< section critique >	C_1
$D_1 := faux;$	S_1
jusqu'à <i>faux</i> ;	





répéter

< section restante >

R_1

$D_1 := vrai;$

A_1

$Tour := 2;$

T_1

tant que (D_2 et $Tour = 2$) faire rien;

E_1

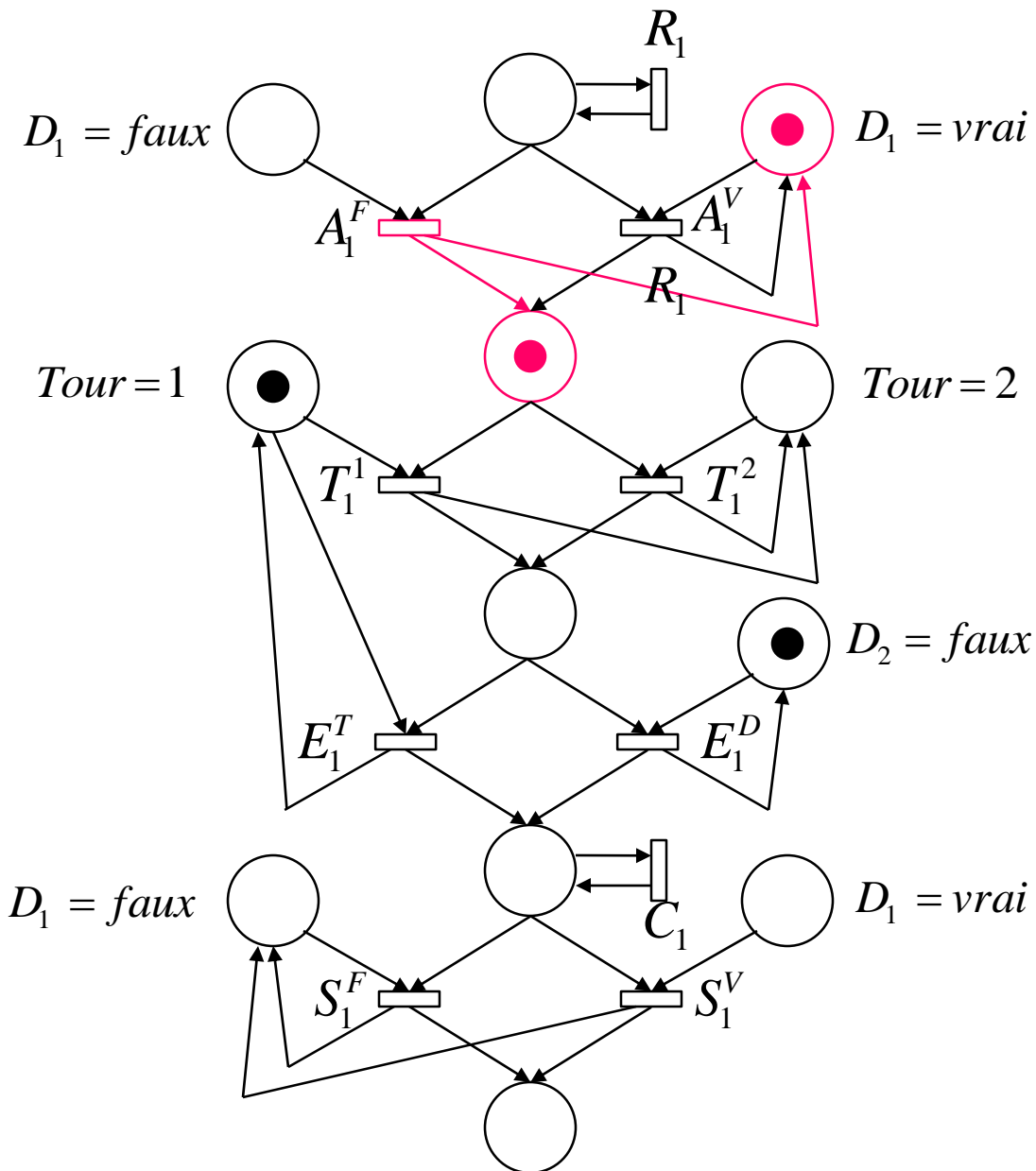
< section critique >

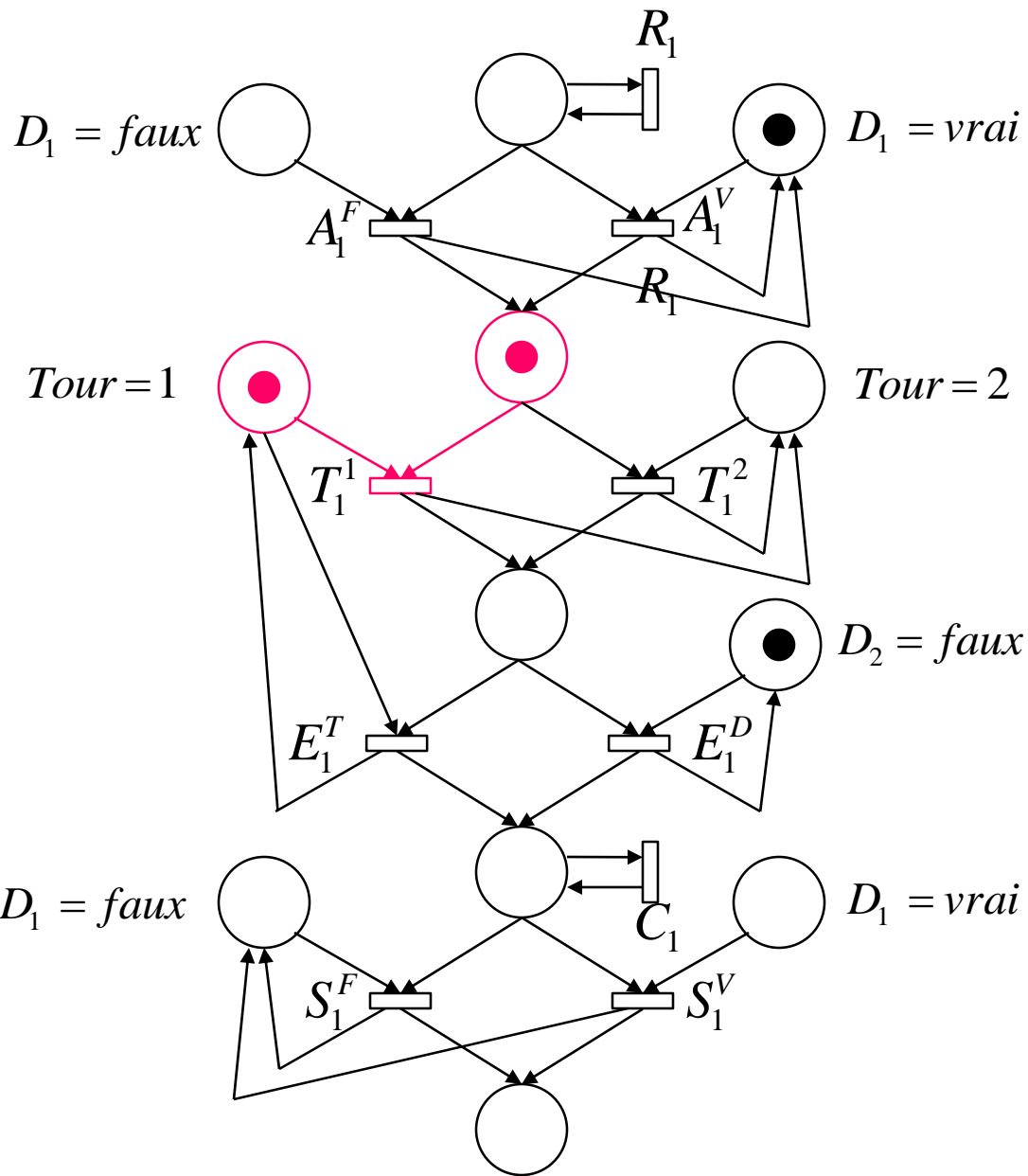
C_1

$D_1 := faux;$

S_1

jusqu'à *faux*;





répéter

< section restante >

R_1

$D_1 := vrai;$

A_1

$Tour := 2;$

T_1

tant que (D_2 et $Tour = 2$) faire rien;

E_1

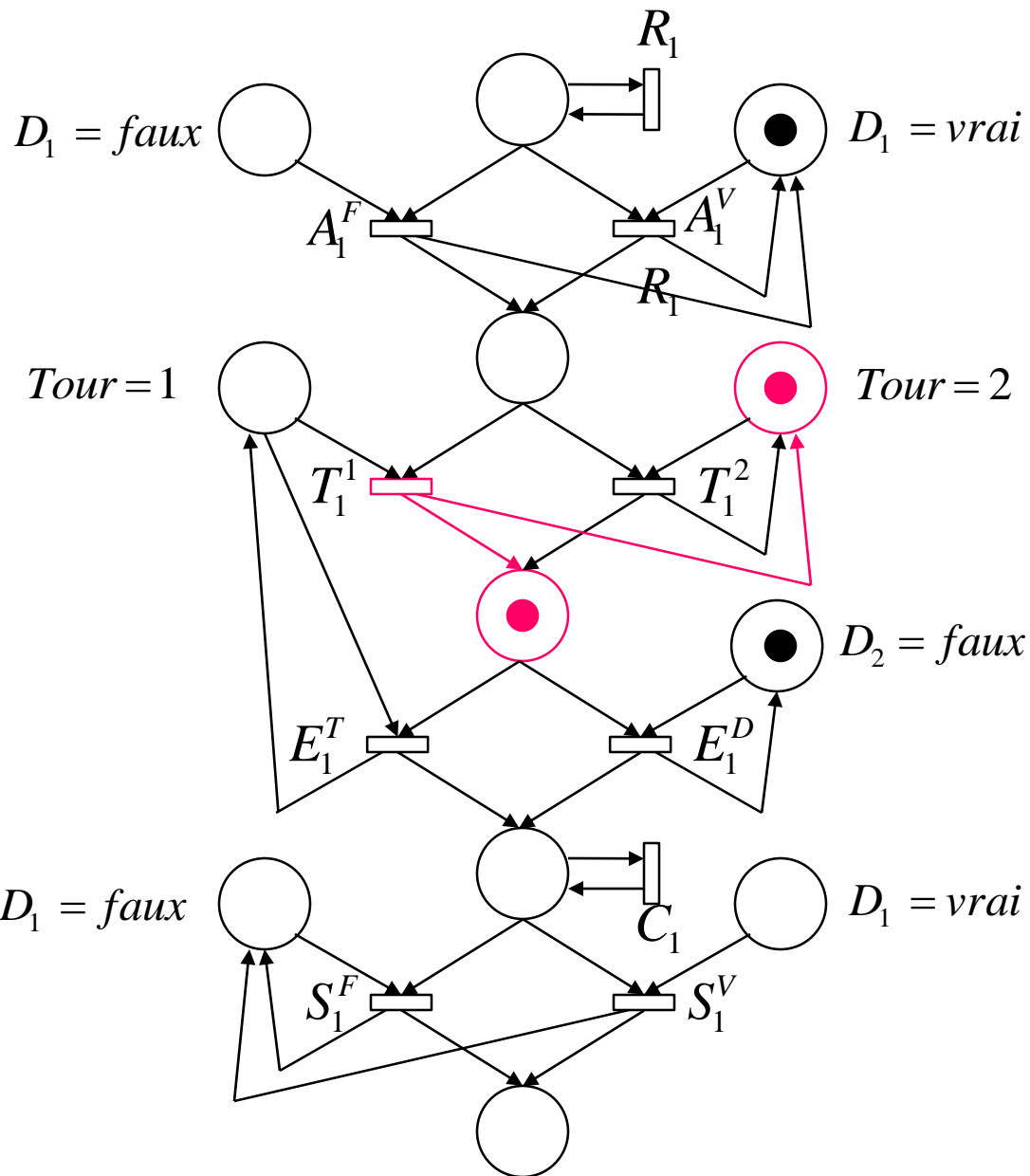
< section critique >

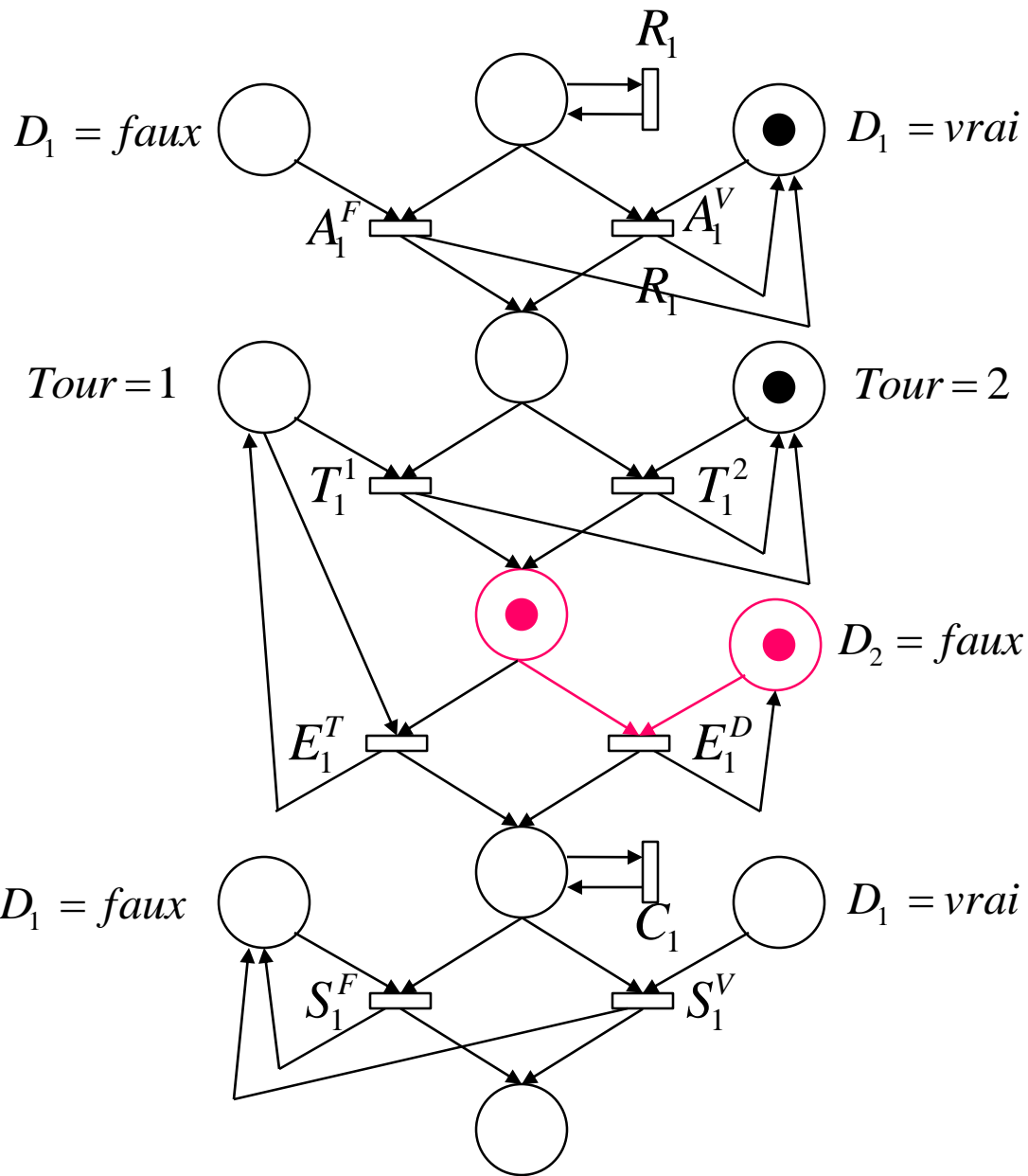
C_1

$D_1 := faux;$

S_1

jusqu'à *faux*;





répéter

< section restante >

R_1

$D_1 := vrai;$

A_1

$Tour := 2;$

T_1

tant que (D_2 et $Tour = 2$) faire rien;

E_1

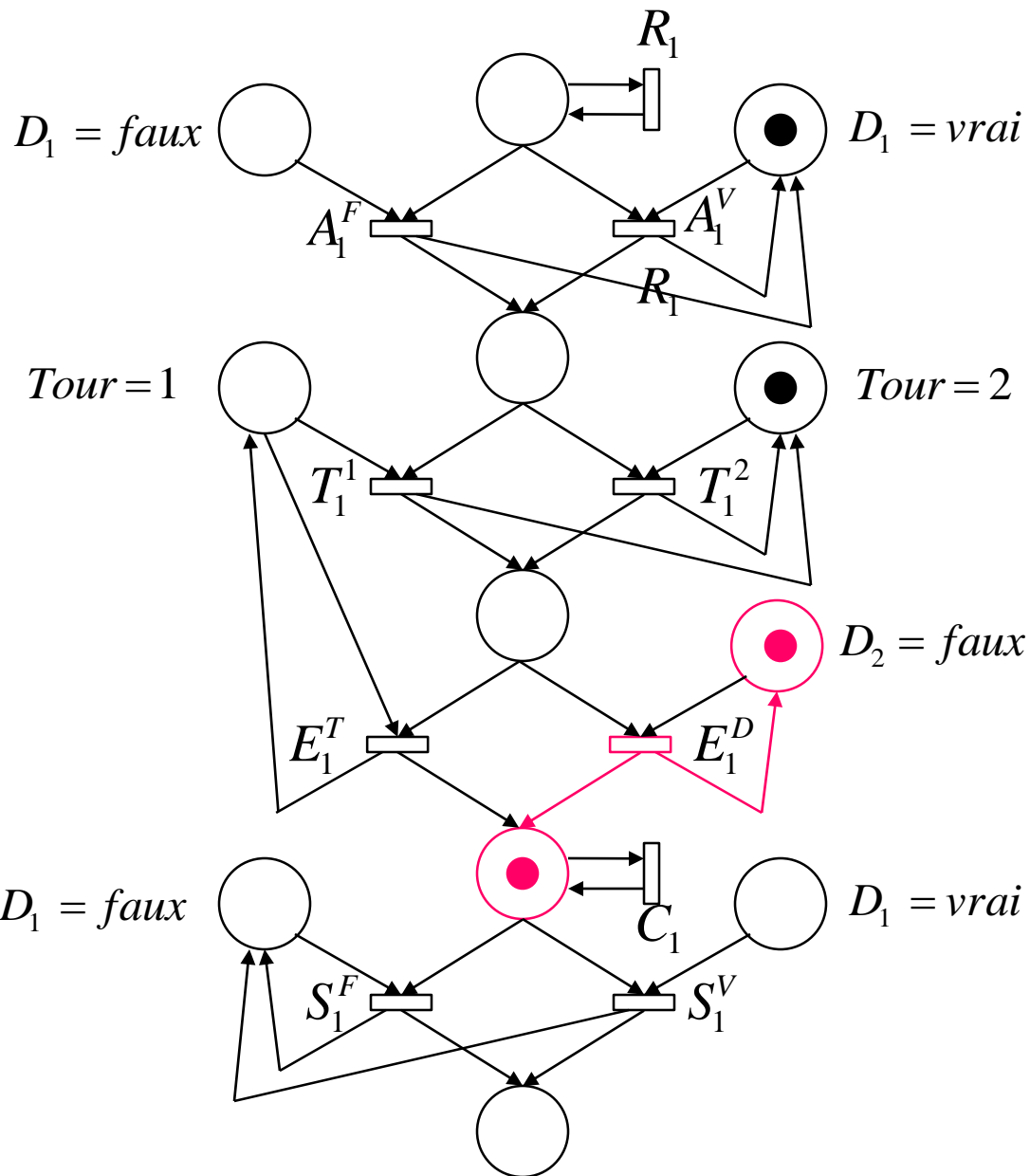
< section critique >

C_1

$D_1 := faux;$

S_1

jusqu'à *faux*;



répéter

< section restante >

R_1

$D_1 := vrai;$

A_1

$Tour := 2;$

T_1

tant que (D_2 et $Tour = 2$) faire rien;

E_1

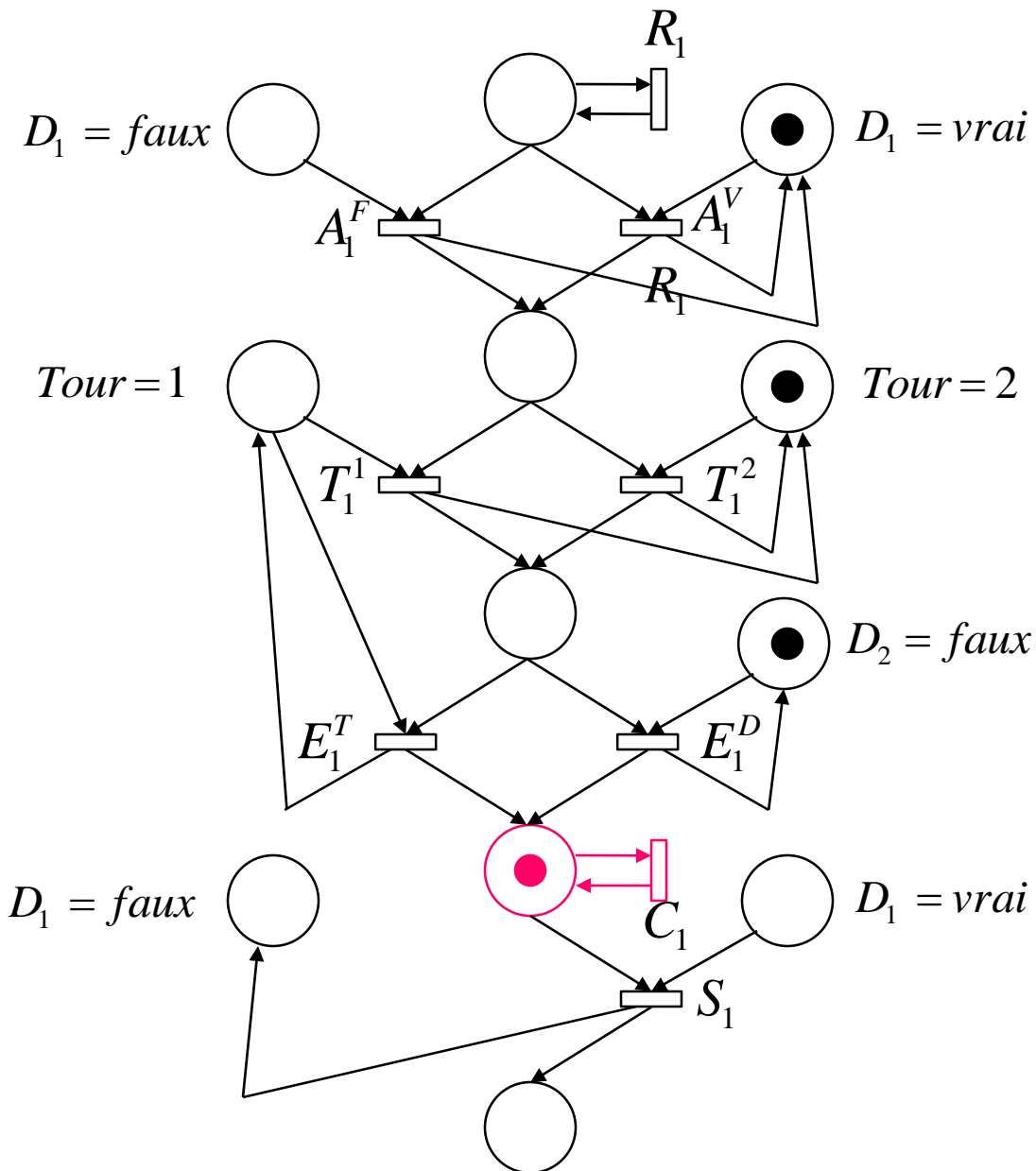
< section critique >

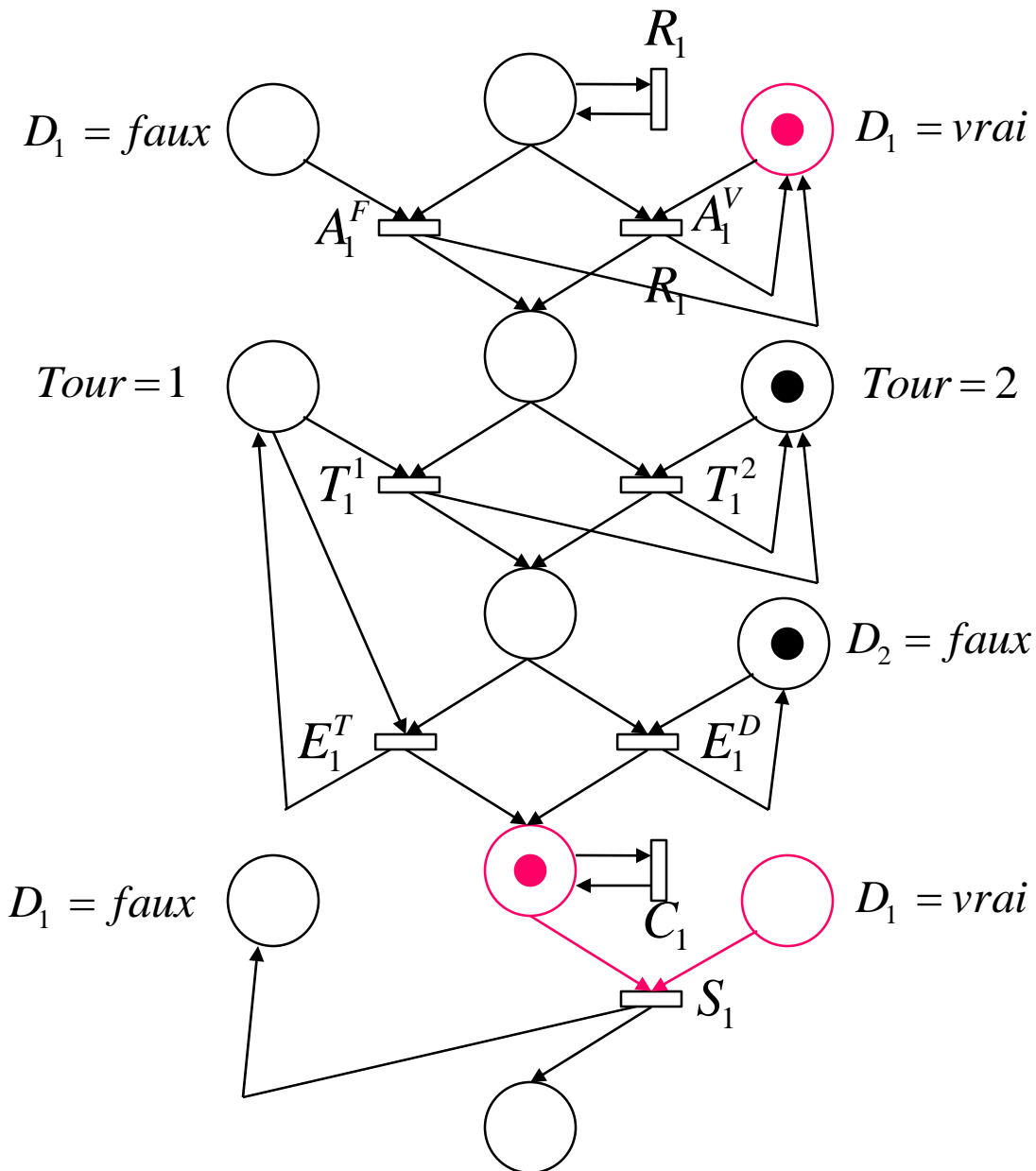
C_1

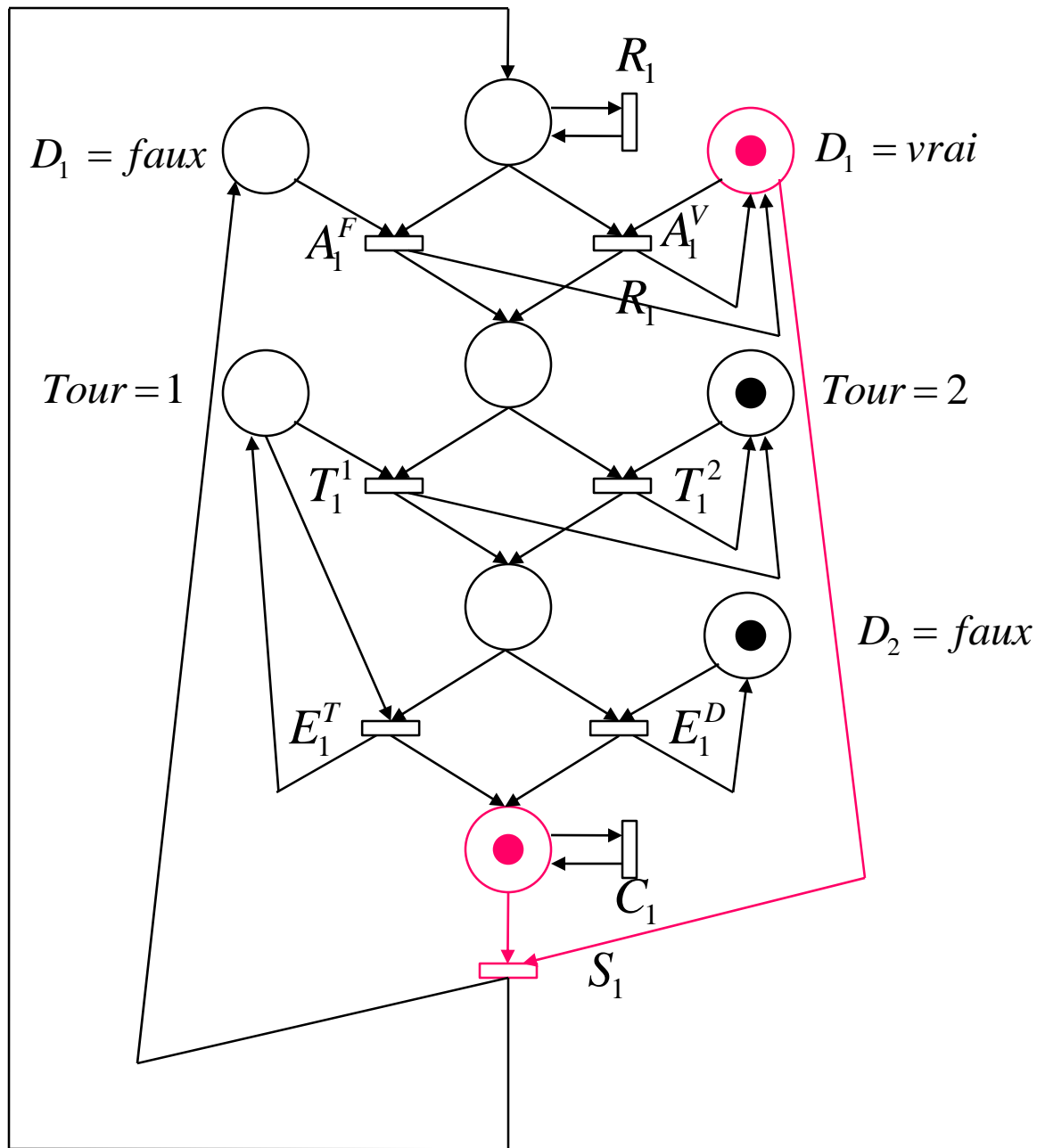
$D_1 := faux;$

S_1

jusqu'à *faux*;







répéter

< section restante >

R_1

$D_1 := vrai;$

A_1

$Tour := 2;$

T_1

tant que (D_2 et $Tour = 2$) faire rien;

E_1

< section critique >

C_1

$D_1 := faux;$

S_1

jusqu'à *faux*;

