

Liste des démonstrations

IBISC, UFR-ST, 40 rue du Pelvoux, 91020 Evry Courcouronnes

Lundi 29 octobre 2018, 18h - 19h30

Haptic Motion

Participants : Guillaume Bouyer, Amine Chellali, & Anatole Lécuyer,

Description : Création de sensations de mouvements dans les simulations de conduite

grâce au retour d'effort dans les mains.

Salle: Ax14

Interaction collaborative en réalité mixte

Participants : Guillaume Gamelin, Aylen Ricca, Amine Chellali, Cédric Dumas, Samir Otmane Description : Interaction spatiale collaborative et immersive avec un partenaire distant

représenté sous forme d'un nuage de points

Salle: Ax14

Interaction gestuelle et tactile sur dispositif mobile

Participants : Siju Wu, Amine Chellali, Aylen Ricca, Guillaume Moreau, Samir Otmane

Description : Evaluation des techniques d'interaction 3D sur dispositifs mobiles basées sur

des gestes et sur le tactile.

Salle: Ax14

Simulateur virtuel de biopsie

Participants : Aylen Ricca, Amine Chellali, Samir Otmane

Description : Expérimentation de gestes d'insertion d'aiguille dans un tissu virtuel avec

retour haptique Salle : Ax14

Rééducation du membre supérieur post-AVC

Participants: Ludovic David, Guillaume Bouyer, Samir Otmane

Description : Utilisation de jeux thérapeutiques et les interactions adaptatives pour un

système d'auto-rééducation du membre supérieur après AVC

Salle: Ax15

Etude de la prise de virage en moto

Participants : Dalil Ichalal, Hichem Arioui, Saïd Mammar

Description : Plateforme d'étude des comportements de conduite et la compréhension des

interactions conducteur/véhicule deux roues.

Salle: Ax27





Interaction Homme robot humanoïde

Participants: Zahra Ramezanpanah, Insaf Ajili, Jean-Yves Didier, Malik Mallem

Description : Reconnaissance par apprentissage supervisé d'actions et d'émotions d'un

humain en vue d'une interaction avec un robot humanoïde

Salle: Ax28

Plate-forme robotique parallèle dans un environnement virtuel

Participants : Taha Houda, Ali Amouri, Lotfi Béji, Malik Mallem

Description : Simulateur de mouvements XY-6 DOF capable d'accueillir une personne et de la mettre en situation de mouvement/glisse naturel dans un environnement immersif de

réalité mixte. Salle : Ax29

SPONSORS













