

# Sauvegarde versus Archivage: sauvegarde

- sauvegarde: c'est dupliquer et externaliser les données pour se protéger :
  - des erreurs humaines
  - des crash matériel
  - des erreurs logicielles
  - des sinistres (incendie, inondation, ...)
  - de la malveillance (vol, virus, ...)
- la durée de vie d'un jeu de sauvegarde est limitée dans le temps (quelques mois au plus)
- Sauvegarde des données / du système

# Sauvegarde versus Archivage: sauvegarde

- on sauvegarde certaines données pour se protéger de certains risques
  - faire la liste des risques dont il faut se protéger
  - adapter le cahier des charges des sauvegardes et des autres mesures en fonction des ces risques
  - les sauvegardes ne sont qu'un des éléments permettant de garantir la continuité du service à côté d'autres : disques raid, redondance des serveurs, ...

# Sauvegarde versus Archivage: archivage

- l'archivage, c'est le stockage hors ligne de données peu utilisées
  - le temps d'accès a souvent peu d'importance
  - on peut avoir une hiérarchie de mode de stockage (du plus rapide au moins rapide (bande à aller chercher) suivant la fréquence de l'utilisation des données concernées)
- la durée de vie d'une archive se compte au minimum en années, voire en décennies
- il faut donc penser à l'obsolescence des matériels, des supports, des logiciels, des standards utilisés

# Solutions qui ont prouvé leur inefficacité

- Faire faire les sauvegardes par les utilisateurs : pour dégager sa responsabilité mais aucune garantie qu'elles seront faites
- Sauvegardes sur des supports peu fiables (disquettes, DAT, ...)
- Sauvegarde en écriture seule : il faut valider sauvegarde et procédures de restauration
- Sauvegarde d'un système en cours d'exécution
- Un seul support de sauvegarde
- Sauver sur une partition du même disque
- Pas de sauvegarde hors site (incendie, ...)

# Sauvegardes : procédure/planification

- Planifier les sauvegardes, tester leur réalisation
  - il faut avoir l'assurance que les sauvegarde prévues ont eu lieu
  - les procédures de sauvegardes doit être écrites
  - procédures testées
  - procédures et planification validées par les utilisateurs/propriétaires des données

# Sauvegardes : planification

- choix des données à sauvegarder :
  - données des utilisateurs (y compris : boîtes aux lettres, profil, ...), fichiers de configuration, ..;
    - retrouver un système en état suppose de réinstaller le système puis de restaurer les données
    - volumétrie plus faible
  - Système entier avec procédure de redémarrage:
    - restauration directe et rapide d'un système opérationnel
    - volumétrie plus importante
- périodicité, choix des données ont un impact fort sur la volumétrie et donc sur le coût  
=>compromis

# Problèmes liés à la volumétrie:

- Coût
- Charge réseau
- Durée des sauvegardes
- Indisponibilité des serveurs/applications dans le cas où le logiciel de sauvegarde impose l'arrêt des logiciels.

# Restauration

- procédures de restauration
  - écrites
  - au résultat validé par les propriétaires des données (pour ne pas en oublier)
  - **testées régulièrement en grandeur réelle** de façon à garantir :
    - que toutes les données pertinentes ont été sauvegardées
    - d'être capable de tout restaurer correctement

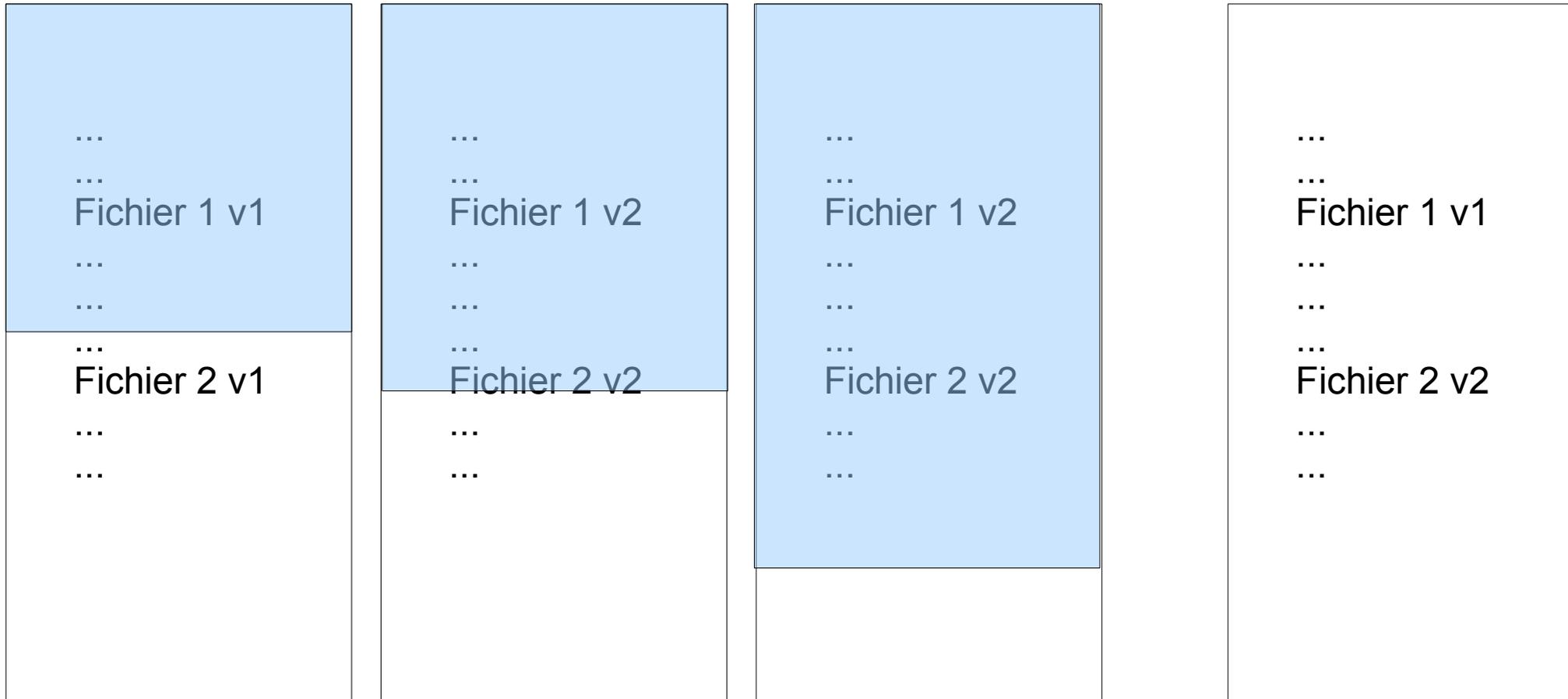
# Fiabilisation

- utiliser des média fiables
  - éviter disquettes, CD RW, DAT, ..et leur préférer CD R (bof), DLT, AIT, ...
  - varier les marques de media pour palier un défaut de fabrication dans une série, ...)
- gérer le vieillissement des média de sauvegarde/archivage (reprise sur des média récents, ...)

# Fiabilisation (2)

- fiabiliser l'environnement des media de sauvegarde:
  - inondation, incendie, vol (coffre ignifugé, ...)
  - sauvegarde hors site (penser à la confidentialité des données, au risque de vol, à l'interception des données, ...)
- indexer les données pour s'y retrouver dans le volume total des jeux de sauvegardes
  - indexer les données
  - étiqueter les media

# Sauvegarde live: problématique



Si l'application modifie plusieurs fichiers durant la sauvegarde, les versions sauvées peuvent ne pas être cohérentes.

Sauvegarde

# Sauvegarde live: solutions

- Arrêt de l'application pendant la sauvegarde:
  - garantit de plus qu'aucun verrou n'empêchera l'accès à un fichier
- Instantané (Snapshot): image des blocs du sgf, en cas d'effacement de fichier, les blocs ne sont pas réalloués tant que la sauvegarde n'est pas finie
  - Suppose un support dans le sgf
  - Proposé par les NAS, par afs, LVM, UFS2 (FreeBSD, ...), ...
  - Application supplémentaire : proposer aux utilisateurs une image des états antérieurs de leur compte à moindre coût.

# Sauvegarde live: snapshot

- Là, on mettra une illustration du fonctionnement des snapshot
- Fait en live au tableau.

# Sauvegardes incrémentales/différentielles

- Sauvegarde incrémentales : fichiers créés ou modifiés depuis la sauvegarde précédente
  - Diminue le volume à sauver
  - Restauration nécessite toutes les sauvegardes, restaure toutes les versions d'un même fichier
  - Peu adapté si la totalité des fichiers changent
- Sauvegarde différentielle : fichiers créés/modifiés depuis la dernière sauvegarde de référence
  - Diminue le volume à sauver
  - Plus de volume qu'en incrémental
  - Restauration nécessite la sauvegarde de référence et la dernière sauvegarde différentielle

# Exemple:

- Comparer la taille des sauvegardes et les procédures de restauration dans les cas suivants : (ST: sauvegarde totale, I: sauvegarde incrémentale, D: sauvegarde Différentielle)
- Cas 1) ST, I1, I2, I3, I4, I5, I5
- Cas 2) ST, D1, D2, D3, D4, D5
- Cas 3) ST, I1, I2, I3, D1, I4, I5

# Dump: un outil de sauvegarde sous unix

- Dump est un outil unix
- Il est efficace (travail directement au niveau du sgf)
- Sauvegarde non portable d'un unix à un autre (lié au sgf)
- Niveau (0 à 9) permettant un gestion très souples des sauvegarde incrémentales/differentielles:
  - Une sauvegarde niveau  $n$  sauvegarde tous les fichiers modifiés depuis la dernière sauvegarde de niveau  $n-1$

# Syslog

- syslogd: daemon chargé de gérer les journaux d'une machine
  - journaux: /var/log/\*.log (en général)
- peut gérer les journaux d'hôtes distants
  - option « -r » à positionner explicitement
  - rfc 3164: BSD Syslog protocol
  - udp port 514
  - supporté par de nombreux type d'équipement réseau: un standard incontournable

# Syslog

- sécurité:
  - pas d'authentification, de filtrage des sources,
  - pas de chiffrement des informations
  - udp: non connecté, pas d'assurance de délivrance

# Syslog

- gestion des journaux:
  - gaffe classique: un disque plein à cause de journaux accumulés
  - outils de gestion des journaux : logrotate, newsyslog, ...: compresser, déplacer, effacer, ...

# Syslog

- analyse des journaux:
  - pour détecter un problème et/ou en déterminer les causes **après coup**
  - pour alerter d'un problème **en cours**
  - des rapport d'analyse de journaux trop long ne sont pas (plus) lus. Il faut :
    - réagir rapidement aux choses graves
    - extraire les informations pertinentes de la masse d'information
  - Deux types d'outils
    - outils d'analyse de journaux: logcheck, logsurfer, swatch, sec, ...
    - via un ids: système de détection d'intrusion

# syslog-ng:

- configuration plus souple
- classement des messages par leur contenu, par l'hôte d'origine
- meilleure redirection des messages sur le réseau
- possibilité de chroot
- peut utiliser UDP et TCP
- chiffrement et authentification du trafic réseau
- portable
- export des journaux vers un sgbd

# configuration: syslog.conf

- facilité.niveau<tab>action
- facilité: type de service source

Action
fichier
terminal
pipe
@machineDistante
utilisateur1,utilisateur2,...
*

Niveau	
<b>emerg</b> (panic)	Situations de panique.
<b>alert</b>	Situations urgentes.
<b>crit</b>	Situations critiques.
<b>err (error)</b>	Erreurs.
<b>warning</b> (warn)	Messages de WARNING.
<b>notice</b>	Messages divers.
<b>info</b>	Messages d'informations.
<b>debug</b>	Débogage.

Facilités	
<b>kern</b>	Le noyau.
<b>user</b>	Process des utilisateurs.
<b>mail</b>	Système de courrier.
<b>daemon</b>	Démons systèmes.
<b>auth</b>	Authentification.
<b>lpr</b>	Système de spooling d'imprimante.
<b>news</b>	Usenet.
<b>uucp</b>	UUCP.
<b>cron</b>	Démon cron.
<b>mark</b>	Messages generes a intervals réguliers.
<b>local0-7</b>	Huit niveaux de messages locaux.
<b>syslog</b>	Messages internes a syslogd.
<b>authpriv</b>	Messages privés auth.
*	Toutes les facilités sauf mark.

# Syslog : demo

- lister le syslog d'un système existant
- lister un journal de /var/log, montrer les entrées "MARK" insérées par syslogd
- tester son comportement avec la commande logger
  - logger -p mail.crit "boîte au lettre en feu :-)" »
  - logger -p news.err "pas de nouvelles, bonne nouvelle"
  - comparer l'effet avec le contenu de syslog.conf et notamment que le message est stocké si son niveau est supérieur ou égal à celui de la règle
- le modifier en y insérant une entrée
- tester l'entrée insérée avec logger

# Bibliographie sur la supervision et sur syslog

- « unix, guide de l'administrateur » de Nemeth, Snyder & Al, Campus press
- « MISC No 22 » (revue): superviser sa sécurité
- Ntsyslog: <http://ntsyslog.sourceforge.net/>
- <http://www.linux-kheops.com/line/html/line/line-dec1996/datas/syslog.htm>
-

# comptes utilisateurs: création

- uid
- modifier /etc/passwd & Co
- mot de passe
- dossier personnel
- fichier d'initialisation dans \$HOME
- donner les bons droit au dossier perso (chgrp, chown)
- déclarer l'utilisateur dans les services usuels (mail, ...)
- tester le compte

# comptes utilisateurs

- structure d'un fichier /etc/passwd
- passwd: pour changer son mot de passe
- shadows passwords: /etc/shadow
- commande d'administration :
  - dépend du système d'exploitation
  - exemples:
    - useradd/adduser
    - userdel

# groupes

- /etc/group
- chaque utilisateur a un groupe initial (/etc/passwd) et des groupes secondaires (/etc/group)
- groups: liste les groupes de l'utilisateur
- groupes sous BSD:
  - l'utilisateur appartient à tous les groupes
  - création de dossier/fichier: groupe du dossier père
  - gestion des groupes: pw (création/suppression, ajout d'utilisateurs, ...)

# groupes

- groupe sous SysV et Linux
  - l'utilisateur appartient à un instant donné à un seul groupe => newgrp pour changer de groupe
  - création de dossier/fichier: groupe du dossier père ou groupe de l'utilisateur (Linux, autorisé par SysV)
  - gestion des groupes
    - groupadd, groupmod, groupdel: ajout/suppression de groupes
    - usermod -G group,... login: ajoute login au(x) groupe(s)

# planification de tâches: cron et atd

- cron: tâches planifiées régulières
- atd: exécution unique
- cron et arrêt systèmes/chgt d'heures
- commande crontab:
  - crontab -l : lister
  - crontab -r : supprimer
  - crontab -e : modifier
- dossier daily, monthly, ...: (dépend de l'OS)

# format du fichier crontab

- règles communes:
  - # en début de ligne indique un commentaire
  - les champs sont séparés par des espaces
  - les espaces de la commandes sont laissés inchangés. commande exécutée par sh
  - dans la commande, % indique un saut de ligne
  - contenu des champs :
    - \*, entier, entier-entier, des entiers/intervalles séparés par des virgules

- crontab utilisateur :

minute heure jourDuMois jourDeLaSemaine commande

- crontab système (souvent : /etc/crontab)

minute heure jourDuMois jourDeLaSemaine **utilisateur**  
commande

# crontab: exemples

- **commandes valides :**

```
echo date courante: `date` >> /tmp/test
```

```
mutt -s "coucou Pascal" petit@shayol.org % coucou  
% courrier de test
```

```
find / -xdev -name core -atime +7 -exec /bin/rm  
-f {} \;
```

- **spec de temps valides:**

```
*0 * * * : toutes les 10 mn
```

```
10 2 * * : tous les jours à 2h10
```

```
0 23 * 0 : tous les dimanches à 23h00
```

```
0 20-23,0-7,10,12,14,16,18 * * * : toutes les  
heures entre 20h00 et 7h00 puis toutes les deux  
heures
```

# cron : sécurité

- contrôle d'accès :
  - cron.allow: seuls utilisateurs habilités à programmer des tâches
  - cron.deny: seuls utilisateur NON autorisés à programmer des tâches (suppose l'absence de cron.allow)
  - si ni cron.(allow|deny): seul root y a droit
- contrôle d'accès réalisé par la commande crontab
  - => les fichiers crontab doivent avoir les bons droits