Séance No 3

- Cours:
 - fonctions du shell
 - substitutions de noms de fichiers
 - structures de contrôles
 - for/in/do/done
 - expressions rationnelles, commande grep
 - caractères de protection
 - structures de contrôles
 - · while/do/done
 - · case/in/esac

fonctions du shell

- permet d'isoler un traitement particulier constitué de plusieurs commandes
- une fonction est identifiée par son nom
- elle doit être définie avant d'être utilisées. Une fois définie, une fonction est considérée comme une commande interne.
- une fonction s'utilise comme une commande: « nom liste_de_paramètres »
- la définition d'une fonction n'entraîne l'exécution d'aucune commande. C'est chaque appel à cette fonction qui déclenche l'exécution des fonctions

définition d'une fonction

• syntaxe 1 (conseillée car la plus compatible):

```
mafonction () {
   commande1
   commande2
```

• syntaxe 2 (shells récents):

```
function maFonction {
   commande1
  commande2
```

Exemple

• considérons le script suivant:

```
#! /bin/sh
echo "lere commande"
maPremiereFonction(){
   echo "coucou depuis maPremiereFonction"
echo "2e commande"
maPremiereFonction
echo "après l'appel de maPremièreFonction"
```

• son exécution provoque l'affichage suivant:

```
lere commande
2e commande
coucou depuis maPremièreFonction
après l'appel de maPremièreFonction
```

Paramètres des fonctions

- comme avec toute commande, il est possible de fournir des paramètres à une fonction.
 - utilisation:
 - les paramètres sont ajoutés après le nom de la fonction, séparés par des espaces ou tout autre caractère séparateur
 - · exemple: test premier second
 - définition de la fonction
 - les paramètres sont des variables locales à la fonction nommées: \$1, \$2, ..., \$9, \${10}, ...
 - les variables spéciales \$#, \$* et \$@ sont aussi disponibles
 - \$0 contient par contre le nom du script (et pas le nom de la fonction)

paramètres: exemple

• script: test.sh

```
#! /bin/bash
f1 () {
   echo "ler argument de f1: $1"
   echo "deuxieme argument de f1: $2"
   echo "nombre d'arguments de f1: $#"
   echo "tous les arguments de f1: $*"
   echo "nom du script: $0"
echo début du script
echo "ler argument du script: $1"
echo "deuxieme argument du script: $2"
echo "nombre d'arguments du script: $#"
echo "tous les arguments du script: $*"
echo "nom du script: $0"
fl quand est-ce "qu'on" mange
```

paramètres: exemple

• execution du script: « ./test.sh salut les tepos »

```
début du script
ler argument du script: salut
deuxieme argument du script: les
nombre d'arguments du script: 3
tous les arguments du script: salut les tepos
nom du script: test
fl quand est-ce "qu'on" mange#! /bin/bash
ler argument de fl: quand
deuxieme argument de fl: est-ce
nombre d'arguments de fl: quand est-ce qu'on mange
nom du script: ./test.sh
```

code de retour d'une fonction

- comme toute commande, une fonction a un code de retour
- commande « return n»: termine la fonction et retourne le code d'erreur « n ».
- Erreur à ne pas faire: return ne retourne pas le résultat de la fonction mais son code d'erreur

Exemple: recherche dans un annuaire

• on considère le fichier suivant:

```
$ cat annuaire
petit 0169478047
acces2400 0136642424
joe 0404056789
sophie 0164570101
Malik 0237463201
```

script test.sh

```
#! /bin/bash
estDansAnnuaire (){
  if grep $1 annuaire
  then return 0
  else return 1
```

Exemple revu (1)

• script test.sh

```
#! /bin/bash
estDansAnnuaire (){
  return grep $1 annuaire
  }
if estDansAnnuaire petit
  then petit est présent dans annuaire
else pas de petit en vue
```

• on utilise directement le code de retour de la commande grep.

Exemple revu (2)

script test.sh

```
#! /bin/bash
estDansAnnuaire (){
   if [ $# -ne 1 ]
      then
      echo "estDansAnnuaire: utilisation sans
      argument"
      return 1
   fi
   return grep $1 annuaire
   }
if estDansAnnuaire petit
   then petit est présent dans annuaire
   else pas de petit en vue
```

 programmation défensive: vérification du nombre de paramètres.

Variables

- les variables utilisées dans un script sont globales.
- une exception: les variables locales définies par *typeset* (ne sont pas au programme de l'UEL).
- leur portée est dynamique: la variables est utilisable dès que le flot d'exécution l'a rencontrée.

variables locales

 ràf: dans une version ultérieure de ce document et de cet enseignement.

fonction: retourner une valeur

- une fonction à 3 modes de communication avec le monde extérieur:
 - via le code de retour : ne pas faire sauf pour une valeur binaire vrai/faux « à la grep »
 - via la sortie standard: méthode conseillée car utilisable via redirection. On se contente d'afficher le résultat sur la sortie standard
 - via une variable : la variable porte en général le nom de la fonction.

Exemples

```
#! /bin/bash
double(){
    echo $1$1
}
triple (){
    triple=$1$1$1
}
d=$(double pa)
triple pa
echo le double de pa est $d
echo le triple de pa est $triple
• exécution:
le double de pa est papa
le triple de pa est papa
```

substitutions de noms de fichiers

- les noms de fichiers paramètres de commandes du shell peuvent être cités exhaustivement ou décrits à l'aide d'expression générique (« caractères joker »)
- · caractères:
 - *: une suite de caractères
 - ?: un unique caractère
 - [abcd]: l'un des caractère entre crochets
 - [a-d]: un caractère situé entre a et d
 - [^liste]: cité en première position, ^ est un caractère de négation: tous les caractères sauf ceux de liste.

Exemples

- *.sh: les fichiers dont le nom finit par .sh
- p*: les fichiers dont le nom commence par la lettre p
- [A-Z]*.sh: les fichiers dont le nom commence par une majuscule et finissant par .sh
- ???: les fichiers dont le nom fait 3 lettres
- [^a-z]* : les fichiers dont le nom ne commence pas par une miniscule non accentuée

structures de contrôle: for

• syntaxe:

```
for var in listeValeur do

commande1
...
done
```

- sémantique:
 - la variable var prend chaque valeur de la liste de valeur
 - les commandes situées entre do et done sont exécutées pour chaque valeur de la variable var

Exemple 1: liste de valeurs citée

```
$for i in 1 2 3 4
do
echo $i
done
1
2
3
4
```

Exemple 2: liste des valeurs contenues dans une variable:

```
$ varTest="a b c d"
$for i in $varTest
do
    echo $i
done
a
b
c
d
```

Exemple 3: liste des valeurs via substitution de commande

```
$for i in $(ls)
do
echo $i
done
fichier1
fichier2
... (résultat de la commande ls, un fichier par ligne)
```

Exemple 4: liste des valeurs via génération de noms de fichiers

```
$for i in f*
do
echo $i
done
fichier1
fichier2
```

... (les noms des fichiers commençant par f dans le dossier courant, un fichier par ligne)

structures de contrôle: case/in/esac

```
• syntaxe:
case mot in
  modele1) liste de commandes;;
  modele2|modele3|modele4) liste de
  commandes;;
  ...
esac
```

• les modèles sont des chaînes incluant éventuellement des caractères spéciaux * ? []^ (utilisés dans la substitution des noms de fichiers)

structures de contrôle: case/in/esac

- principe
 - la valeur du mot est comparée à chaque modèle
 - la liste de commandes du premier modèle correspondant est exécutée jusqu'au « ;; »
 - l'exécution se poursuit ensuite après le « esac ».

case/in/esac: exemples

```
$ cat codePostal.sh
#! /bin/bash

case "$1" in
    75[0-9][0-9][0-9])
    echo "code postal parisien"
    ;;
    [778][0-9][0-9][0-9][9[1-5][0-9][0-9][0-9])
    echo "code postal ile de France"
    ;;
    [0-9][0-9][0-9][0-9][0-9])
    echo "code postal de la france metropolitaine"
    ;;
    *)
    echo "code postal non reconnu"
    ;;
esac
```

structures de contrôles: while/do/done

syntaxe

```
while commande1
do
   liste de commandes
done
```

- « commande1 » est exécutée,
 - si le code de retour vaut 0, la liste de commande est exécutée et on retourne exécuter « commande1 »
 - si le code de retour de « commande 1 » est différent de 0, la commande qui suit le « done » est exécutée.

while/do/done: exemples

```
$ cat facto.sh
#! /bin/bash
n=5
x=1
while (( n > 0))
do
        ((x*=n))
        ((n-=1))
done
echo "12!=$x"

$ ./facto.sh
12!=120
```

while/do/done: exemples

```
$ cat test.sh
#! /bin/bash
n=1
while (( $# > 0 ))
do
   echo "parametre No $n: $1"
        ((n=n+1))
        shift
done

$ ./test.sh a g df "ze rt"
parametre No 1: a
parametre No 2: g
parametre No 3: df
parametre No 4: ze rt
```

Expressions rationnelles

- utilisées par des nombreux outils pour décrire des chaînes de caractères
- Il existe deux familles d'expressions rationnelles :
 - expression régulières de base utilisées par
 - vi
 - grep
 - expr
 - and
 - expressions régulière étendues utilisées par :
 - grep -E et egrep
 - awk

•expressions rationnelles: éléments communs

- les caractères suivants sont communs aux expressions rationnelles de base et étendues:
 - ^: début de ligne
 - \$: fin de ligne
 - .: un caractère quelconque
 - [liste]: un caractère de la liste (idem [] du shell, ^: négation)
 - *: 0 à n fois le caractère/expression précédente
 - \<, \>: chaîne vide de début et de fin de mot
 - \c: protège le caractère c de tout interprétation. ex.: \\$: caractère \$

•Exemples:

- petit: la chaîne petit
- ^petit: chaîne démarrant par petit
- petit\$: chaîne finissant par petit
- DSCN[0-9]*\.JPG: DSCN suivi de 0 à N chiffres suivi de .JPG (noter la protection du caractère .)
- ^\$: chaîne vide (utile pour détecter les lignes vides)
- ^[^:]*:[^:]*:[^:]*:1000 une chaîne contenant des champs séparés par le caractère : et dont le 4e champ vaut 1000.
 Appliqué sur un fichier /etc/passwd, sélectionne les lignes dont le groupe est 1000.

caractères de protection

- \: protège le caractère suivant (sauf si c'est un saut de ligne)
- \ en fin de ligne:
- 'chaine': protège tous les caractères de la chaîne
- "chaine": protège tous les caractères sauf \$, ` et \
 dans le cas où \ est devant \$, ", \ et en fin de
 ligne.
- caractères à protéger :

```
| & ; < > ( ) $ ` \ " ' <espace> <tab> <saut de ligne> * ? [ # ~ = %
```

•caractères de protection: exemples

```
$ echo 'un test $#\c\$'
un test $#\c\$
$ echo "un test $#\c\$"
un test 0\c$
$ echo un test \$
un test $
$ echo un test \$
un test $
```