

Séance No 4

- Commande read
- regroupements de commandes
- expressions arithmétiques
- mise au point des scripts shells
- Projet No 1

commande READ

- syntaxe: `read var1 var2 ...`
- lit son entrée standard et affecte le premier mot lu à `var1`, le deuxième à `var2`, ... le texte restant est affecté à la dernière variable

- Exemple:

```
echo hello world et salut les tepos  
read a b c
```

- a contient hello
- b contient world
- c contient « et salut les tepos »

commande READ: utilisation

- 2 utilisations typiques:
 - pour mettre dans une variable la saisie d'un utilisateur
 - en liaison avec while :

```
while read a b
do
    traitement de a et b
done
```
 - la boucle s'arrête en fin de fichier (caractère Ctrl-D si sur une saisie utilisateur)

READ : exemple

- on suppose que le fichier nombres.txt contient deux entiers par ligne

```
$ cat test-read.sh
```

```
#!/bin/bash
```

```
while read a b
```

```
do
```

```
    echo $a + $b = $(( a+b ))
```

```
done
```

```
$ ./test-read.sh < nombres.txt
```

```
1 + 3 = 4
```

```
6 + 4 = 10
```

```
2 + -5 = -3
```

regroupement de commandes

- `()` et `{ }`
 - pour rediriger les sorties des commandes vers une même fichier
 - pour exécuter des commandes dans un même contexte
- `()`: exécution dans un shell enfant
 - `cd /;(cd /tmp;ls);pwd`
 - `(pwd;w)> /tmp/test1.txt`
- `{ }`: exécution par le shell courant
 - il faut un espace avant et après chaque accolade et un ; après la dernier commande
 - `cd /; { cd /tmp;ls; } ;pwd`
 - `{ pwd; w } > /tmp/test2.txt`

expressions arithmétiques

- mécanisme historique: via la commande expr
 - => pas au programme de l'examen
- mécanisme moderne (SUS V3, POSIX): (()) et \$(())
 - => au programme de l'examen

expr:

- l'expression arithmétique doit être passée sous la forme d'arguments séparés par des espaces (représentés ici par _)
 - 1_+_2 : 3
 - 1+2: chaîne 1+2
- les caractères qui peuvent être interprétés par le shell doivent être protégés:
 - * (et pas * seul)
 - \> (et pas > seul)
 - ...

expr: examples

```
$ expr 2 + 5
```

```
7
```

```
$ expr 2 * 3
```

```
syntax error
```

```
$ expr 2 \* 3
```

```
6
```

```
$ x=1
```

```
$ y=$( expr $x + 3 )
```

```
$ echo $y
```

```
4
```


expr: quelques opérateurs

opérateur	sens
$n1 + n2$	
$n1 - n2$	
$n1 \setminus * n2$	
$n1 / n2$	
$n1 \% n2$	modulo
$\setminus >, \setminus <, \setminus >=, \setminus <=, =, !=$	opérateurs de comparaison
chaîne : expression_rationnelle	comparaison
$\setminus (\text{expression})$	regroupement
$s1 \setminus \& s2$	vrai si s1 et s2 sont non nulles (valeur 0 et chaîne nulle)
$s1 \setminus s2$	vrai si s1 ou s2 est non nulle

commande (())

- syntaxe: ((expression)) ou let expression
- avantages par rapport à expr:
 - plus grand choix d'opérateurs (ceux du C)
 - les caractères spéciaux du shell peuvent ne pas être protégés
 - les noms de variables peuvent ne pas être préfixé par \$
 - les affectations se font directement dans la commande

(()): quelques opérateurs

opérateur	sens
$n1 + n2$	
$n1 - n2$	
$n1 * n2$	
$n1 / n2$	
$n1 \% n2$	modulo
$>, <, >=, <=, ==, !=$	opérateurs de comparaison
(expression)	regroupement
$s1 \&\& s2$	ET logique
$! e1$	négation de e1
$s1 s2$	OU logique
$\sim, >>, <<, \&, , ^$	travaillant sur les bits
$+=, -=, *=, ...$	$n+=e$ équivaut à $n=n+e$

(()) : examples

```
$ x=1
```

```
$ ((y=x+1))
```

```
$ echo $y
```

```
2
```

```
$ z=7
```

```
$ z*=y
```

```
$ echo $z
```

```
14
```

```
$ if (( (x==1) && (y>10) ))
```

```
then
```

substitution d'expressions arithmétiques

- syntaxe: `$((expression arithmétique))`
- Exemple:

```
$ echo 1 + 2 vaut $(( 1+2 ))
```

```
1 + 2 vaut 3
```

```
$ x=1
```

```
$ echo x vaut maintenant $(( x=x+1 ))
```

```
x vaut maintenant 2
```

```
$ echo essai ((1+2))
```

```
bash: syntax error near unexpected  
token `(`
```

```
$ echo essai $( ((1+2)) )
```

```
essai
```

mise au point des scripts

- La mise au point est un gros point faible des shells
 - pas de débbugger
 - portée dynamique des variables
 - pas de compilation: les erreurs de syntaxe sont détectées quand le flot d'exécution les atteint
- les outils utilisés pour la mise au point sont minimaux et archaïques
 - des options du shell permettant un affichage verbeux lors de l'exécution
 - afficher la valeur de variables à l'aide de commandes echo ou printf
 - mettre des points d'arrêt en lançant des sous-shell

option du shell: -e

- `set -e`: interrompt le shell à la première commande dont le code de retour est non nul
- Exemple: que se passe-t-il si le dossier n'existe pas ?

```
#!/bin/bash
```

```
cd /var/spool/aSupprimer
```

```
rm -rf *
```

- c'est une bonne pratique d'intégrer un '`set -e`' à tous ses scripts.

option du shell: -u

- set -u: l'utilisation de la valeur d'une variable non définie est considérée comme une erreur.
- L'utilisation de ce paramètre supprime de nombreuses erreurs dues à des fautes de frappe

- Exemple:

```
$ echo $aaa
```

```
-bash: a: unbound variable
```

```
$ aaa=12
```

```
$ echo $aaa
```

```
12
```


option du shell: -x

- set -x: affiche les commandes telles qu'elles sont exécutées (après analyse de la ligne de commande et substitutions)

- Exemple:

```
$cat ex2.sh
#!/bin/bash
set -x
x=1
echo $x $(( 1+3)) t{a,b} *
$ ls
F3  ex2.sh  f1  f2
petit@ns:/tmp/Test$ ./ex2.sh
+ x=1
+ echo 1 4 ta tb F3 ex2.sh f1 f2
1 4 ta tb F3 ex2.sh f1 f2
```

option du shell: -v

- set -v : affichage des commandes avant substitution
- on reprend l'exemple précédente en remplaçant « set -x » par « set -v »:

```
$ ./ex2.sh
```

```
x=1
```

```
echo $x $(( 1+3 )) t{a,b} *
```

```
1 4 ta tb F3 ex2.sh f1 f2
```

option du shell: -n

- set -n: lecture des commandes sans les exécuter (pour détecter des erreurs de syntaxe)
- Exemple:

```
$ cat ./ex2.sh
#!/bin/bash
set -n
x=1
echo coucou
echo $x $(( 1+3) t{a,b} *
$ ./ex2.sh
./ex2.sh: line 6: unexpected EOF while looking
for matching `)'
./ex2.sh: line 7: syntax error: unexpected end
of file
```

Bilan

- A la fin de cette cinquième séance, vous devez savoir utiliser:
 - la commande read
 - les expressions arithmétiques entières avec (()) et \$ (())
 - les options et techniques de mise au point (-e, -u et -x)