

## Projet réseau 2006-2007

- theme 2
  - dns
- votre travail
  - base, resolver
  - délégation de zone, « Glue », suffixe dns
  - maquette windows 2000
  - étude de la mise à jour entre serveurs
  - analyse de quelques requêtes
- date limite de rendu de cette troisième livraison : jeudi 14 décembre 2006

## Votre travail (1)

- montez la maquette décrite ci-après :
  - une machine windows 2000 server nommée **serveur2** avec deux cartes réseau :
    - l'une en mode bridged avec l'adresse IP 192.168.195.2xx (xx est le numero de votre pc), masque de sous-réseau 255.255.255.0 et routeur par défaut: 192.168.195.2
    - l'autre sur vmnet5 sur le sous-réseau R1=192.168.10.0/24 avec 192.168.10.2 comme adresse IP
  - une machine windows 2000 pro **station1** avec une carte réseau sur vmnet5 sur R1 avec 192.168.10.1 comme adresse IP.

## Votre travail (1)

- faites en sorte que serveur2 soit serveur dns pour la zone directe testxx.shayol.org où xx est le numéro de votre pc
- station1.testxx.shayol.org et serveur2.testxx.shayol.org doivent avoir un enregistrement A dans la zone.
- le TTL par défaut de la zone sera fixé à 5 mn
- **station1** doit utiliser **serveur2** comme dns
- à l'aide de la commande nslookup, vous ferez sur station1 une requêtes sur ces deux entrées

## Votre travail (1)

- vous lancerez une capture de trame sur station1 de façon à voir les échanges entre machines;
- **sur station1, faites « ping babasse1.testxx.shayol.org »**
- refaites votre requête
- quels paquets dns de votre capture de trame correspondent-ils à chaque requête dns ?

## Votre travail (1)

- **sur station1, faites « ping babasse1.testxx.shayol.org »**
- créez une entrée CNAME pour babasse1.testxx.shayol.org désignant station1
- refaites rapidement votre requête « **ping babasse1.testxx.shayol.org »**
  - quel est le résultat de cette requête ?
  - en vous appuyant sur votre capture de trame, expliquez ce qui s'est passé.
- **Attendez 6 minutes et refaites votre requête.**
  - **expliquez**

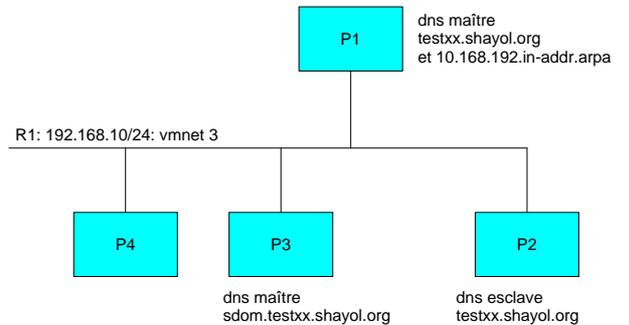
## Votre travail (1)

- faites une requête « **ping babasse1.testxx.shayol.org »**
- changez l'entrée CNAME pour babasse1.testxx.shayol.org de façon à ce qu'elle désigne maintenant **serveur2**.
- **refaites votre requête.** Recommencez 6 mn plus tard.
  - que constatez-vous ?
  - expliquez.
- le resolver de windows 2000 est-il conforme à la rfc 2308 ?

## Votre travail (2)

- expliquez le mécanisme de délégation de zone
- dans ce cadre, qu'appelle-t-on « la Glue » et quel est son intérêt ?
- Qu'est-ce qu'un suffixe dns ? Un poste de travail peut-il avoir plusieurs suffixes dns ? Expliquez comment ça se paramètre sur un poste de travail windows.

## architecture



## description de la maquette

- P1.testxx.shayol.org est dns maître du domaine dns testxx.shayol.org et dns maître du domaine inversé 10.168.192.in-addr.arpa
- P2.testxx.shayol.org est dns esclave du domaine dns testxx.shayol.org
- P3.sdom.testxx.shayol.org est dns maître du sous-domaine sdom.testxx.shayol.org. Pour toutes les requêtes auxquelles il ne sait pas répondre, il interroge P1.
- P4 est un poste client de testxx.shayol.org qui utilise P2 comme dns
- le dernier octet des adresse IP des machines sur R2 est leur numéro. ex.: P2 a 192.168.10.2 comme IP

## Votre travail (2)

- monter la maquette avec des serveurs dns sous windows 2000
- dans chaque zone, vous créerez quelques enregistrements varié. Ainsi, les noms suivants doivent exister :
  - a10.testxx.shayol.org.
  - a20.sdom.testxx.shayol.org.

## Votre travail (3)

- illustrer avec des captures de trames les échange entre dns maître et dns esclave lors de l'ajout ou de la suppression de données dans la zone testxx.shayol.org.
- réaliser et capturer les trames correspondant aux requêtes dns suivantes depuis P4
  - host -t A a10.testxx.shayol.org
  - host -t A a20.sdom.testxx.shayol.org.