

Projet réseau 2008-2009

- theme 1
 - dns
- votre travail
 - base, resolver
 - délégation de zone, « Glue », suffixe dns
 - maquette windows 2000
 - étude de la mise à jour entre serveurs
 - analyse de quelques requêtes
- date limite de rendu de cette première livraison : 17/12/2008 au soir

Votre travail (1)

- montez la maquette décrite ci-après :
 - une machine windows 2000 server nommée **server2** avec deux cartes réseau :
 - l'une en mode bridged avec l'adresse IP 192.168.195.2xx (xx est 23+ le numero de votre pc soit 27=23+4 pour asrc130-4), masque de sous-réseau 255.255.255.0 et routeur par défaut: 192.168.195.2
 - l'autre sur vmnet5 sur le sous-réseau R1=192.168.yz.0/24 avec 192.168.yz.2 comme adresse IP. Yz = 23 + le No de votre pc
 - une machine windows 2000 pro **station1** avec une carte réseau sur vmnet5 sur R1 avec 192.168.xy.1 comme adresse IP. xy=23+No pc

Votre travail (1)

- faites en sorte que tant votre serveur que votre station puisse communiquer avec les serveurs et les stations du projet des autres étudiants.
- Expliquez ce que vous devez configurer et ce qu'ils doivent configurer pour que ça soit possible.
- Seul le serveur pourra communiquer avec internet

Votre travail (2)

- faites en sorte que serveur2 soit serveur dns pour la zone directe testyz.shayol.org où yz sont les valeurs utilisées dans le travail (1)
- Faites en sorte que station1 et serveur2 aient une configuration dns correcte.
 - Indiquez par écrit
 - ce que vous devez configurer sur les postes eux-même
 - Ce que vous devez configurer au niveau du dns

Votre travail (3)

- Décrivez les types de zones suivants (terminologie du serveur bind mais le serveur dns win2K3 permet la même chose) :
 - master
 - slave
 - stub
 - forward

Votre travail (3)

- expliquez le mécanisme de délégation de zone
- dans ce cadre, qu'appelle-t-on « la Glue » et quel est son intérêt ?
- Qu'est-ce qu'un suffixe dns ? Un poste de travail peut-il avoir plusieurs suffixes dns ? Expliquez comment ça se paramètre sur un poste de travail windows.

Votre travail (3)

- Installez un nouveau serveur dns **serveur3** sur votre réseau interne. Ce serveur sera soit une machine linux, soit une machine w2k3. Elle aura comme IP 192.168.xy.3
 - Il sera serveur maître de la zone interne1.testxY.shayol.org
 - Il sera serveur « stub » de la zone testxY.shayol.org
- Serveur3 sera serveur secondaire de la zone interne1.testxY.shayol.org

Votre travail (3)

- Étudiez le dialogue entre serveur maître et esclave:
 - Que se passe-t-il quand on change des données sur le serveur maître ? Vous vous appuyerez sur des captures wireshark pour illustrer votre propos.
- Faites de même entre maître et serveur de zone stub
- Décrivez les divers dialogues réseau en jeu quand la station de travail cherche à résoudre un nom situé sur la zone interne `1.testxy.shayol.orgf`

Votre travail (4)

- Faites en sorte que vos machines soient capables de résoudre les noms et adresses des zones gérées par les autres étudiants.
- Expliquez ce que vous avez du faire pour ça
- Illustrer le résultat en indiquant les divers dialogues en jeu lors d'une telle résolution de nom.

